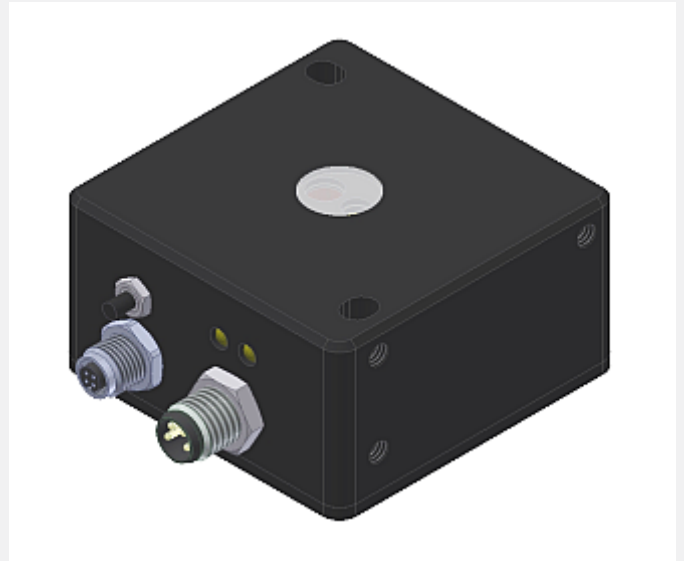


# SPECTRO Serie

## ► SPECTRO-3-UV-SL

- Objektabstand typ. 1 mm ... 50 mm
- Integrierte Sende- und Empfangsoptik
- Bis zu 3 Farben lernbar (max. 64 im Gruppenmodus)
- RS232-Schnittstelle (USB- oder Ethernet-Converter optional)
- UV-LED, 375 nm (AC-, DC-Betrieb umschaltbar bzw. OFF für Selbstleuchter)
- Sendeleistung der UV-LED einstellbar zur Anregung der lumineszierenden Markierung
- Erkennen und Unterscheiden von fluoreszierenden Objekten in Farbe und Intensität
- Fremdlichtunempfindlich (im AC-Betrieb)
- Helligkeitsnachregelung zuschaltbar STAT/DYN)
- Scanfrequenz max. 85 kHz (im DC- und OFF-Betrieb)
- Schaltfrequenz typ. 60 kHz
- TEACHEN über PC oder Taster
- Verschiedene Auswertelgorithmen aktivierbar
- "BEST HIT"-Modus ("Farben erkennen wie der Mensch")
- Schaltzustandsanzeige über 2 gelbe LEDs
- Parametrisierbar über Windows® Software, Scope-Funktion
- Temperaturkompensiert
- Mittelwertbildung zuschaltbar (von 1 bis über 32000 Werte)
- 3-Farbfiterdetektor (True Color Detektor: "Farben sehen wie der Mensch")
- Kompaktes Aluminiumgehäuse

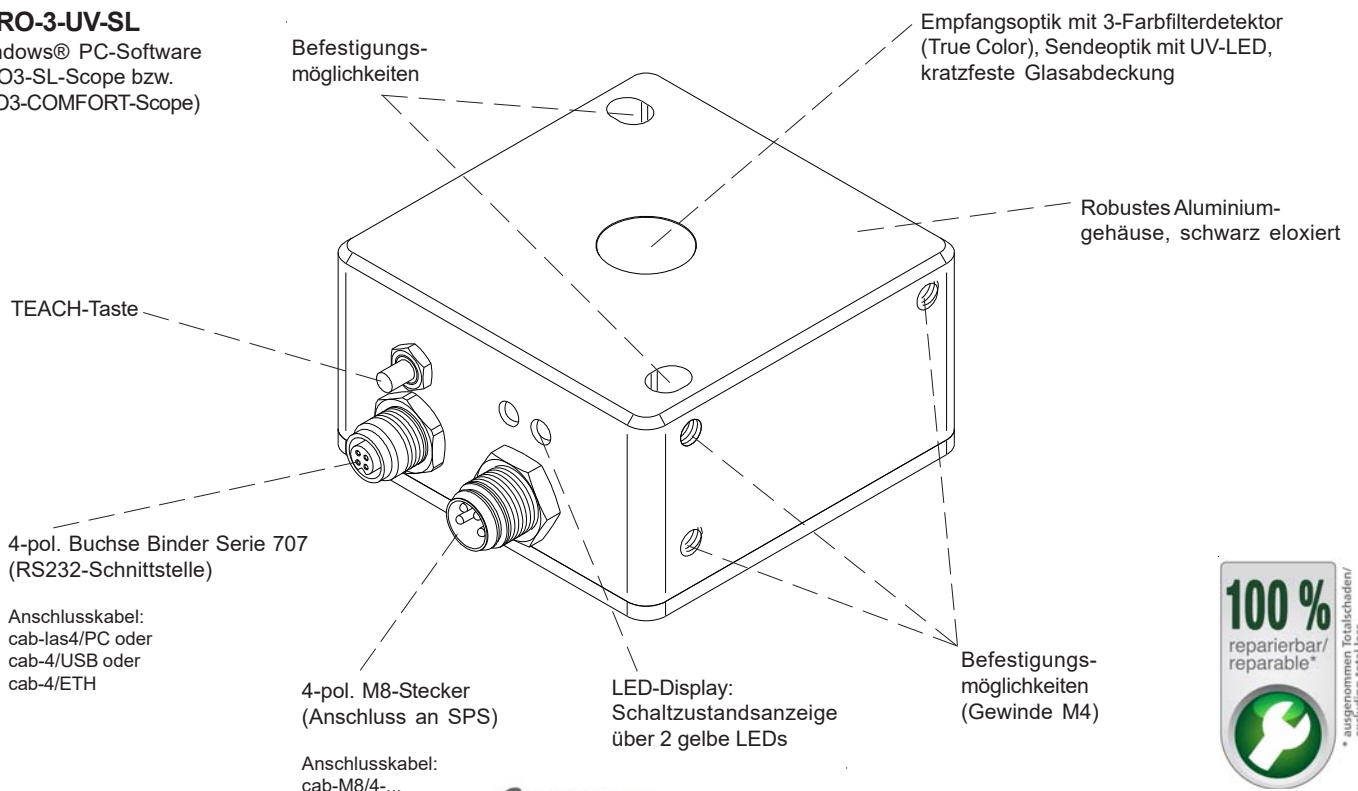


## Aufbau

### Produktbezeichnung:


#### SPECTRO-3-UV-SL

(incl. Windows® PC-Software  
SPECTRO3-SL-Scope bzw.  
SPECTRO3-COMFORT-Scope)

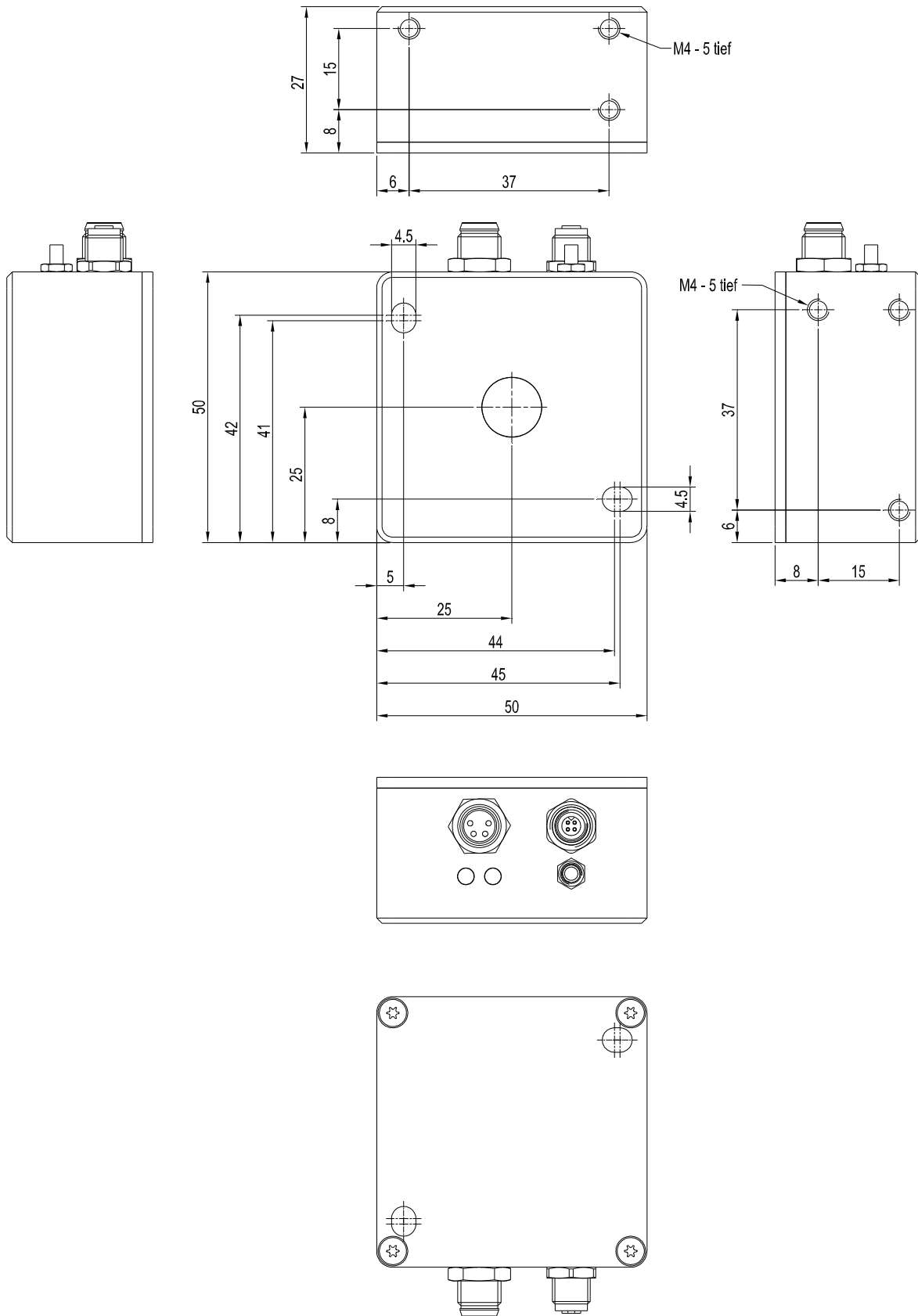




## Technische Daten

Typ	SPECTRO-3-UV-SL	
Spannungsversorgung	+24VDC ( $\pm 10\%$ ), verpolsicher, überlastsicher	
Stromverbrauch	< 160 mA	
Max. Schaltstrom	100 mA, kurzschlussfest	
Schaltzustandsanzeige	2 gelbe LEDs visualisieren den physikalischen Zustand der Ausgänge OUT0 und OUT1	
Ausgänge digital (2x)	OUT0 und OUT1 (Pin 2 und Pin 4): digital (0V/+24V), npn-, pnp-fähig (Hell-, Dunkelschaltung umschaltbar)	
Schnittstelle	RS232	
Pulsverlängerung	0 ... 100 ms, einstellbar über PC-Software	
Mittelwertbildung	max. 32768 Werte, einstellbar über PC-Software	
Scanfrequenz (Wechsellichtbetrieb/ Gleichlichtbetrieb)	LED-Betrieb, umschaltbar mittels PC-Software: AC-Betrieb: max. 28 kHz (abhängig von Parametrisierung) DC- und OFF-Betrieb: max. 85 kHz (abhängig von Parametrisierung)	
Schaltfrequenz	typ. 60 kHz	
Sender (Lichtquelle)	UV-LED, 375 nm	
Senderansteuerung	umschaltbar über PC-Software: Wechsellichtbetrieb (LED MODE-AC), Gleichlichtbetrieb (LED MODE-DC), OFF-Betrieb (LED MODE-OFF)	
Objektstand	typ. 1 mm ... 50 mm	
Empfänger	3-Farbfiterdetektor (TRUE COLOR Detektor, "Farben sehen wie der Mensch"), Farbfilterkurven nach CIE 1931	
Empfänger-Verstärkungs- faktorumschaltung	8 Stufen (AMP1 ... AMP8), einstellbar über PC-Software	
Umgebungslicht	max. 5000 Lux	
Detektionsbereich (Halbwertsbreite)	typ. 5 mm bei Abstand 5 mm typ. 6 mm bei Abstand 10 mm typ. 8 mm bei Abstand 20 mm	typ. 10 mm bei Abstand 30 mm typ. 12 mm bei Abstand 40 mm typ. 14 mm bei Abstand 50 mm
Reproduzierbarkeit	im x,y Farbbereich jeweils 1 digit bei 12-Bit-A/D-Wandlung	
Temperaturdrift X,Y	$\Delta X/\Delta T$ ; $\Delta Y/\Delta T$ typ. 0,2 digits/ $^{\circ}\text{C}$ (< 0,01% / $^{\circ}\text{C}$ )	
Farbabstand	$\Delta E \geq 0,5$	
Farbräume	X Y INT siM (Lab)	
Teach-Taste	externes Teachen von bis zu 3 Farben (max. 64 im Gruppenmodus) über Gehäusetaster bei entsprechendem Auswertemodus, einstellbar über PC-Software	
Größe des Farbspeichers	nichtflüchtiges EEPROM mit Parametersätzen für max. 3 Farben (max. 64 Farben im Gruppenmodus)	
Gehäuseabmessungen	LxBxH ca. 50 mm x 50 mm x 27 mm (ohne Anschlussstecker)	
Gehäusematerial	Aluminium, schwarz eloxiert	
Schutzart	IP64	
Anschlusskabel	zur SPS: cab-M8/4-g oder cab-M8/4-w zum PC/RS232-Schnittstelle: cab-las4/PC oder cab-las4/PC-w zum PC/USB-Schnittstelle: cab-4/USB oder cab-4/USB-w zum PC/Ethernet-Schnittstelle: cab-4/ETH	
Steckerart	Verbindung zur SPS: 4-pol. M8-Stecker, Verbindung zum PC: 4-pol. Flanschdose (Binder 707)	
Betriebstemperaturbereich	-20 $^{\circ}\text{C}$ ... +55 $^{\circ}\text{C}$	
Lagertemperaturbereich	-20 $^{\circ}\text{C}$ ... +85 $^{\circ}\text{C}$	
EMV-Prüfung nach	DIN EN 60947-5-2 	

Abmessungen



Alle Abmessungen in mm

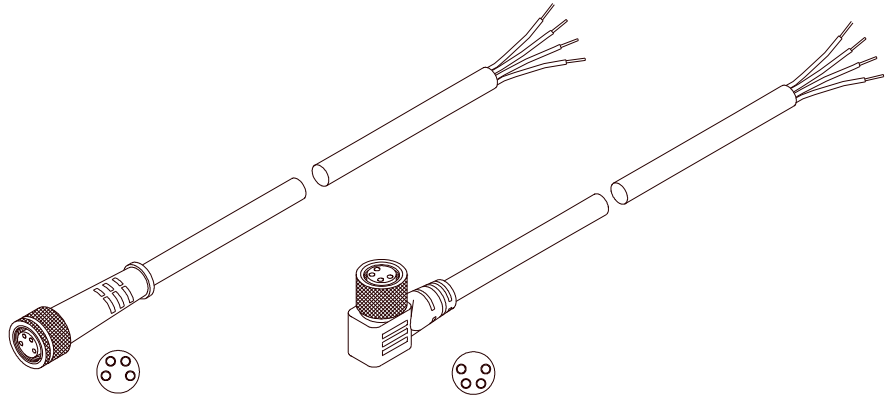
## Anschlussbelegung

**Anschluss an SPS:  
4-pol. M8-Stecker**

Pin: Farbe: Belegung:

1	braun	+Ub (+24VDC $\pm$ 10%)
2	weiß	OUT0
3	blau	GND (0V)
4	schwarz	OUT1

Anschlusskabel:  
cab-M8/4-g-(Länge) oder  
cab-M8/4-w-(Länge) (90° gewinkelt)  
(Standardlänge 2m)



cab-M8/4-g-...  
(Länge max. 5m, Mantel: PU)

cab-M8/4-w-...  
(Länge max. 5m, Mantel: PU)

**Anschluss an PC:  
4-pol. Buchse Binder Serie 707**

Pin:	Belegung:
1	+24VDC (+Ub, OUT)
2	GND (0V)
3	RxD
4	TxD

**Anschluss über RS232-Schnittstelle am PC:**

Anschlusskabel:  
cab-las4/PC-(Länge) oder  
cab-las4/PC-w-(Länge) (90° gewinkelt)  
(Standardlänge 2m)

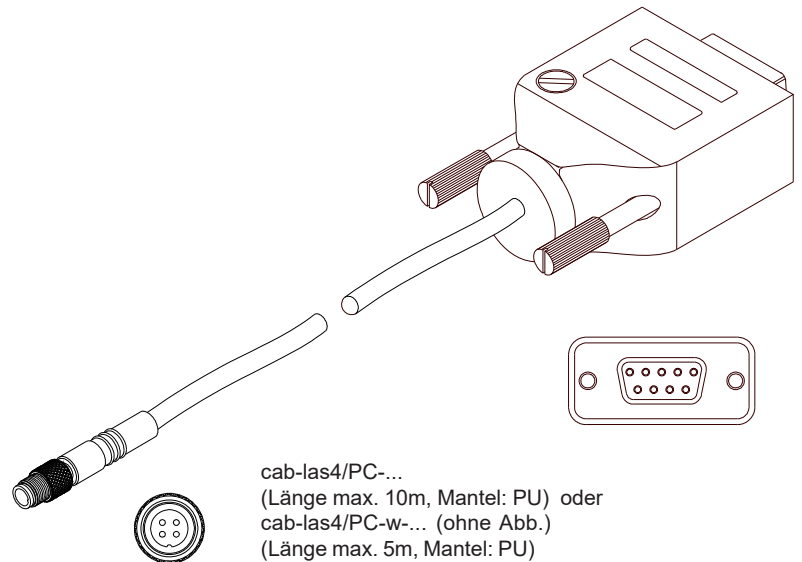
**alternativ:****Anschluss über USB-Schnittstelle am PC:**

USB-Converter (incl. Treibersoftware):  
cab-4/USB-(Länge) oder  
cab-4/USB-w-(Länge) (90° gewinkelt)  
(Standardlänge 2m)

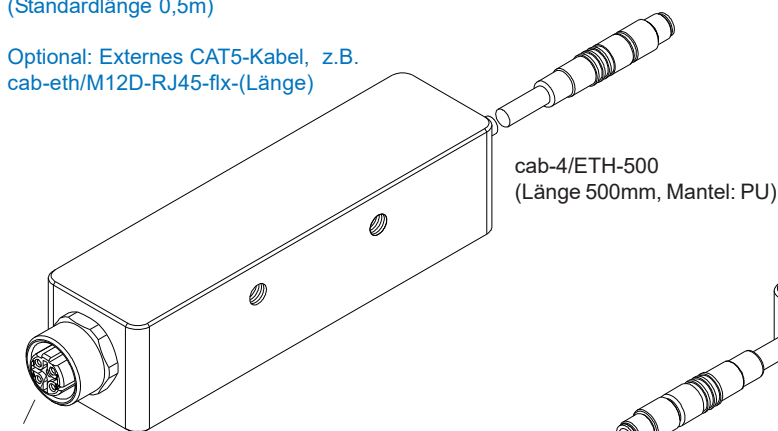
**alternativ:****Anschluss an lokales Netzwerk über Ethernet-Bus:**

Ethernet-Converter (incl. Software „SensorFinder“):  
cab-4/ETH-500  
(Standardlänge 0,5m)

Optional: Externes CAT5-Kabel, z.B.  
cab-eth/M12D-RJ45-flx-(Länge)

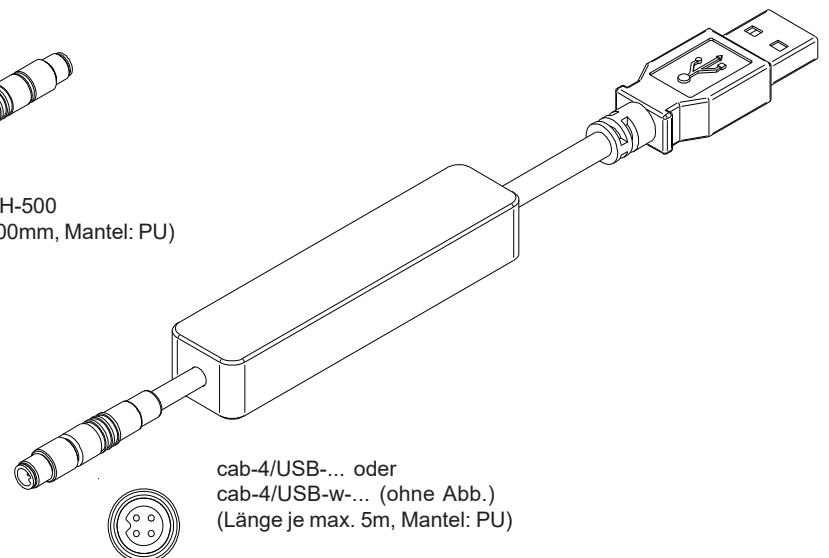


cab-las4/PC-...  
(Länge max. 10m, Mantel: PU) oder  
cab-las4/PC-w-... (ohne Abb.)  
(Länge max. 5m, Mantel: PU)



cab-4/ETH-500  
(Länge 500mm, Mantel: PU)

4-pol. M12-Buchse (D-codiert) zum Anschluss  
eines externen CAT5 Kabels, z.B.  
cab-eth/M12D-RJ45-flx-(Länge)  
(erhältlich in den Längen: 2m, 5m, 10m, 20m)



cab-4/USB-... oder  
cab-4/USB-w-... (ohne Abb.)  
(Länge je max. 5m, Mantel: PU)



## Messprinzip

### Messprinzip der Farbsensoren der SPECTRO-3-...-SL Serie:

Die Signalerfassung mit dem SPECTRO-3-...-SL ist sehr flexibel. Der Sensor kann z.B. im Wechsellicht Modus (AC Mode) betrieben werden. Hier ist der Sensor unabhängig gegen Fremdlicht. Auch ein Gleichlichtbetrieb (DC Mode) kann eingestellt werden. Hier ist der Sensor extrem schnell. Eine OFF Funktion schaltet die integrierte Lichtquelle am Sensor aus und wechselt in den DC-Betrieb, dann kann der Sensor sogenannte "Selbstleuchter" erkennen. Die stufenlose Einstellmöglichkeit der integrierten Lichtquelle sowie eine selektierbare Verstärkung des Empfängersignals und eine INTEGRAL Funktion ermöglichen eine Einstellung des Sensors auf nahezu jede Oberfläche oder jeden "Selbstleuchter".

Ist die integrierte Beleuchtung des SPECTRO-3-...-SL Farbsensors aktiviert, detektiert der Sensor die am Messobjekt diffus zurück-reflektierte Strahlung. Als Lichtquelle wird am SPECTRO-3-...-SL Farbsensor eine Weißlicht-LED mit einstellbarer Sendeleistung eingesetzt. Als Empfänger wird ein integrierter 3-fach-Empfänger für den Rot-, Grün- und Blau-Anteil des vom Messobjekt zurück-reflektierten Lichtes, oder des vom "Selbstleuchter" emittierten Lichtes, verwendet.

Beim UV-Farbsensor SPECTRO-3-...-UV-SL wird als Lichtquelle eine UV-LED (375 nm) mit einstellbarer Sendeleistung zur Anregung der lumineszierenden Markierung eingesetzt. Als Empfänger wird ein integrierter 3-fach-Empfänger für den Rot-, Grün- und Blau-Anteil des von der Lumineszenzmarkierung emittierten sichtbaren Lichtes verwendet. Die Verstärkung des Empfängers kann in 8 Stufen eingestellt werden. Dies ermöglicht es, den Sensor auf nahezu jeden, im langwelligen UV-Bereich anregbaren, lumineszierenden Farbstoff optimal einzustellen.

Den Farbsensoren der SPECTRO-3-...-SL Serie können bis zu 3 Farben "angelernt" werden. Für jede angelernte Farbe können Toleranzen vergeben werden. Im "X Y INT - 2D" oder "s i M - 2D" Modus bilden die Toleranzen einen Farb-Zylinder im Raum ab. Im "X Y INT - 3D" oder "s i M - 3D" Modus bildet die Toleranz eine Farb-Kugel im Raum ab. Die Farbauswertung nach siM lehnt sich an die Lab Berechnungsmethode an. Alle Modi können in Verbindung mit mehreren Betriebsarten, u.a. "FIRST HIT" und "BEST HIT", benutzt werden. Die Darstellung der Rohdaten erfolgt mit einer 12 Bit Auflösung.

Ein besonderes Feature ist, dass dem Sensor zwei völlig voneinander unabhängige Parametersätze eingelernt werden können. Über den Gehäusetaster teilt man dem Sensor mit, mit welchem Parametersatz gearbeitet werden soll. Die Farberkennung arbeitet entweder kontinuierlich oder sie wird über den Gehäusetaster gestartet. Die jeweils erkannte Farbe liegt entweder als Binärcode an den 2 Digitalausgängen an oder kann direkt auf die Ausgänge ausgegeben werden, wenn nur bis zu 2 Farben erkannt werden sollen.

Über den Gehäusetaster können dem Farbsensor bis zu 3 Farben (max. 64 Farben im Gruppenmodus) gelernt werden. Dazu muss der entsprechende Auswertemodus per Software eingestellt werden.

Über die RS232-Schnittstelle können Parameter und Messwerte zwischen PC und dem SPECTRO-3-...-SL Farbsensor ausgetauscht werden. Sämtliche Parameter zur Farberkennung können über die serielle Schnittstelle RS232 im nichtflüchtigen EEPROM des SPECTRO-3-...-SL Farbsensors gespeichert werden. Nach erfolgter Parametrisierung arbeitet der Farbsensor im STAND-ALONE Betrieb mit den aktuellen Parametern ohne PC weiter.

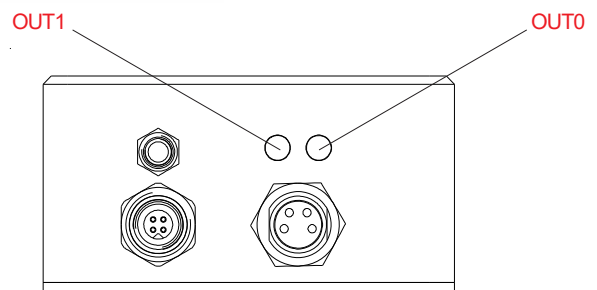
Die Sensoren der SPECTRO-3-...-SL Serie können kalibriert werden (Weißlichtabgleich). Der Abgleich kann dabei auf eine beliebige weiße Oberfläche erfolgen. Alternativ dazu ist eine ColorChecker<sup>TM</sup> Tabelle erhältlich. Diese verfügt über 24 Farbfelder nach der CIE-NORM. Der Weißlichtabgleich bzw. die Kalibrierung kann auf eines der weißen, grauen oder schwarzen Felder erfolgen. Der UV-Farbsensor SPECTRO-3-...-UV-SL kann ebenfalls kalibriert werden. Analog zum Weißlichtabgleich bei den Weißlicht-Farbsensoren könnte der Abgleich des SPECTRO-3-...-UV-SL auf eine beliebige lumineszierende Farbmarkierung erfolgen.



## LED-Display

### LED-Display:

Die beiden LEDs visualisieren den physikalischen Zustand der Ausgänge OUT0 und OUT1.

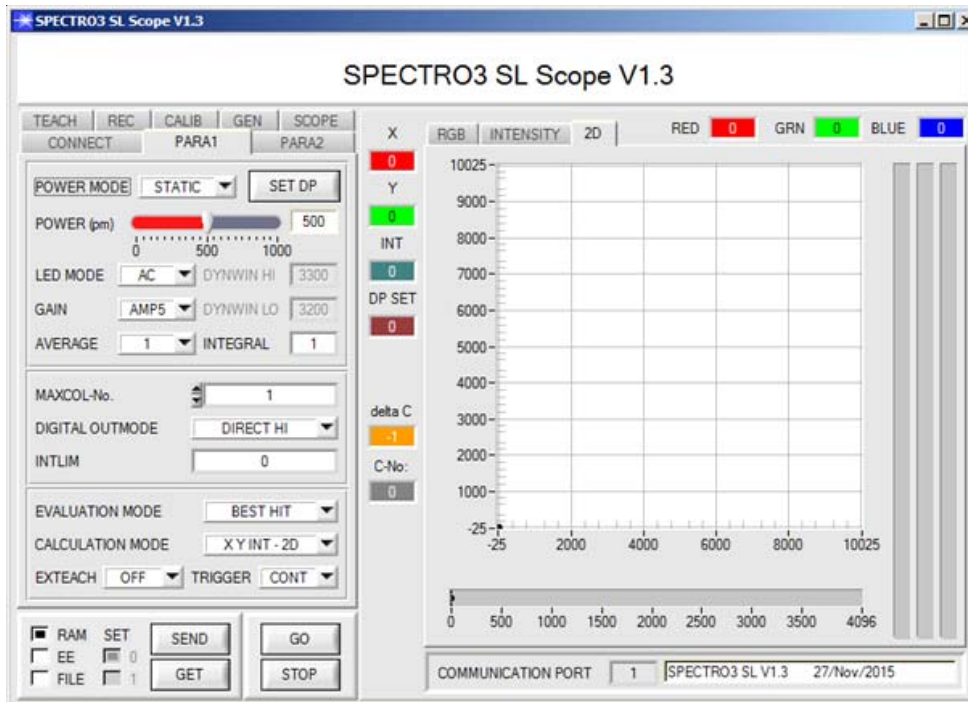






## Parametrisierung

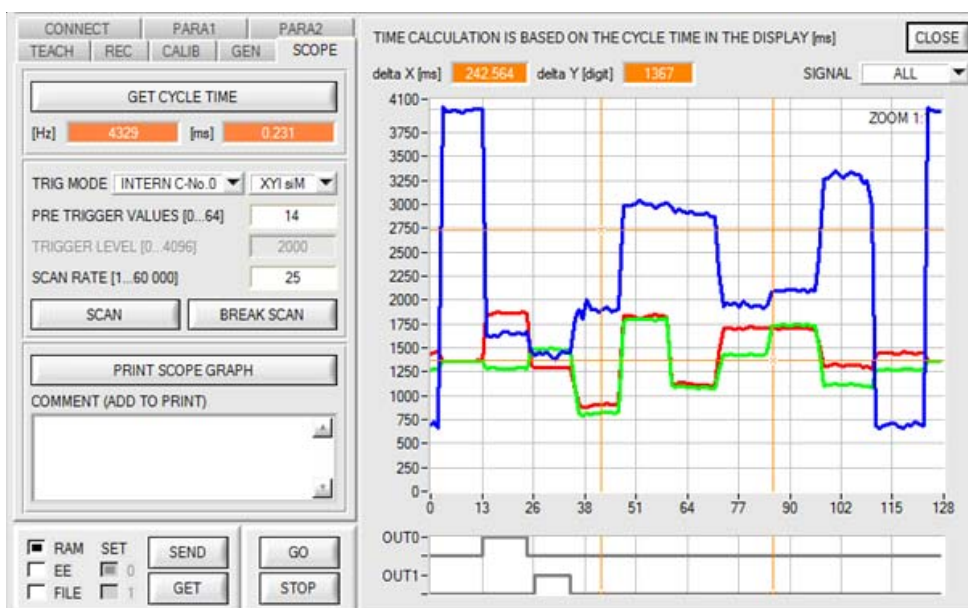
### Windows®-Bedienoberfläche SPECTRO3-SL-Scope:



Die PC-Software erleichtert die Parametrisierung, die Diagnose und das Einjustieren des Sensorsystems (Oszilloskop-Funktion). Ferner verfügt die Software über die Funktion eines Datenrecorders, mit dessen Hilfe Daten automatisch aufgezeichnet werden und auf der Festplatte im PC gespeichert werden.

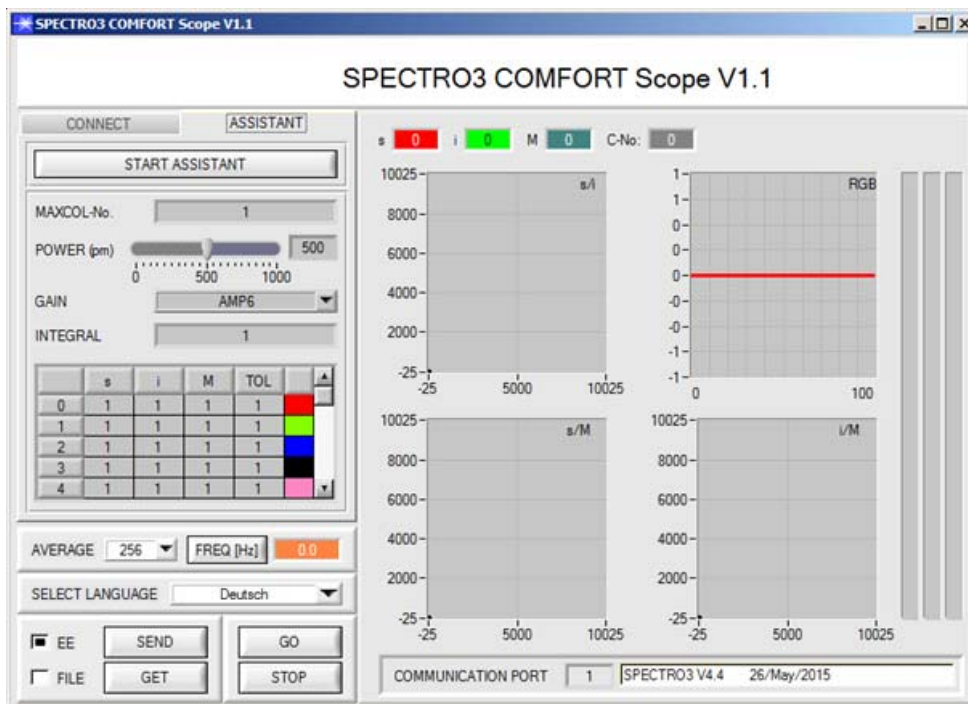
Es können wahlweise über RS232 oder Ethernet (mit Hilfe eines Ethernet-adapters) Parameter und Messwerte zwischen PC und Sensor ausgetauscht werden. Sämtliche Parameter können über die Schnittstelle im nichtflüchtigen EEPROM des Sensors abgelegt werden.

Darstellung des Farbwertes unter Windows® auf dem PC in numerischer Form und im Farbdigramm sowie Darstellung der RGB-Werte im Zeitdiagramm. Außerdem werden die aktuellen RGB-Werte als Balkendiagramm zur Anzeige gebracht.



In der Registerkarte SCOPE wird ein Oszilloskop nachgebildet



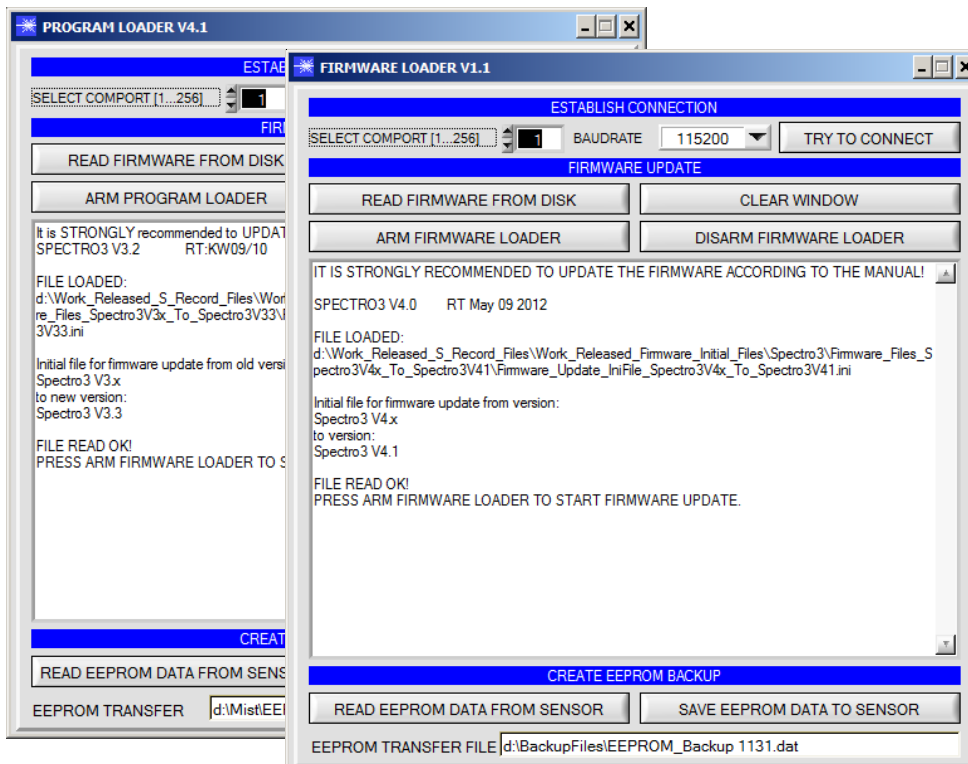
**Parametrisierung**
**Windows®-Bedienoberfläche SPECTRO3-COMFORT-Scope als Alternative zur SPECTRO3-SL-Scope:**

Mit der SPECTRO3-COMFORT-SCOPE Software kann man Farbsensoren der folgenden Serien schnell parametrieren:

SPECTRO-3 (im M34 Gehäuse)  
SPECTRO-3-CL  
SPECTRO-3-JR  
SPECTRO-3-SL  
SPECTRO-3-SLE

Der Benutzer wird durch ein Menü geführt, in welchem er aufgefordert wird, alle relevanten Parameter einzugeben.



**Firmware-Update**
**Firmware-Update über die Software „ProgramLoader“ bzw. „FirmwareLoader“:**

Die Software „Program Loader“ bzw. „Firmware Loader“ ermöglicht es dem Anwender, ein automatisches Firmwareupdate durchzuführen. Das Update wird dabei über die RS232 Schnittstelle durchgeführt.

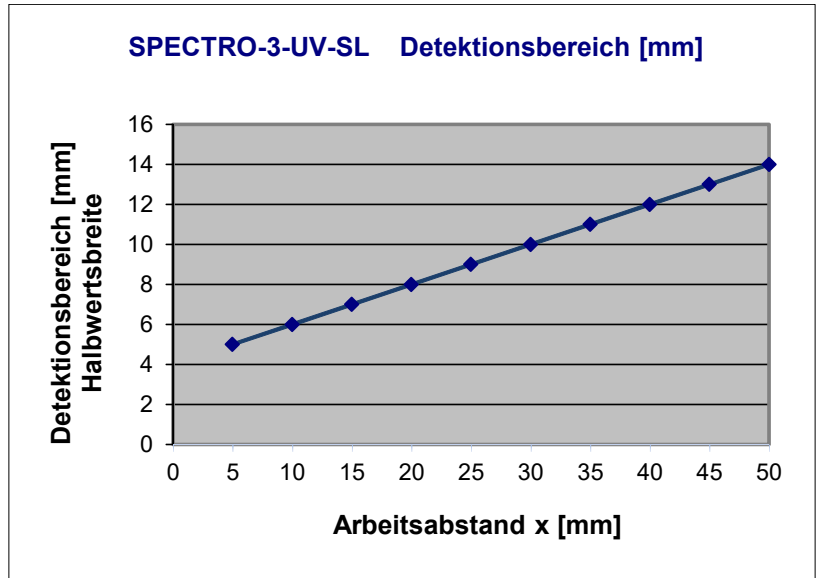
Zum Firmware-Update werden ein Initialisierungsfile (xxx.ini) sowie ein Firmwarefile (xxx.elf.S) benötigt. Diese Files sind vom Lieferanten erhältlich. In manchen Fällen wird ein zusätzliches Firmwarefile für den Programmspeicher (xxx.elf.p.S) benötigt, dieses File wird dann automatisch mit den beiden anderen Dateien zur Verfügung gestellt.



Diagramme

**Diagramme: DETEKTIONSBEREICH (HALBWERTSBREITE) und RELATIVE INTENSITÄT SPECTRO-3-UV-SL**

**Detektionsbereich (Halbwertsbreite d)**  
 SPECTRO-3-UV-SL:  
 8 mm (typ.) bei Arbeitsabstand 20 mm



**Relative Intensität**  
 SPECTRO-3-UV-SL:  
 100% bei Arbeitsabstand 7 mm  
 (INTENSITY 2675)

