

SPECTRO Serie

► SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR + SI-SLU-UV-16

- Arbeitsbereich im Reflexlichtbetrieb typ. bis max. 100 mm, Arbeitsbereich im Durchlichtbetrieb typ. bis max. 500 mm
- Sendeleistung der UV-LED einstellbar zur Anregung der lumineszierenden Markierung
- Bis zu 31 Farben abspeicherbar
- RS232-Schnittstelle (USB- oder Ethernet-Converter optional)
- Externe Sendeeinheit mit 16 UV-LEDs, 375 nm (AC-, DC-, PULSE-Betrieb umschaltbar bzw. OFF für Selbstleuchter)
- Erkennung verschiedener lumineszierender Farben
- Fremdlichtunempfindlich (im AC- und PULSE-Betrieb)
- Helligkeitsnachregelung zuschaltbar (STAT/DYN)
- Scanfrequenz max. 35 kHz (im DC- und OFF-Betrieb)
- Schaltfrequenz max. 60 kHz
- TEACHEN über PC oder SPS (externer Eingang)
- Verschiedene Auswertelgorithmen aktivierbar
- "BEST HIT"-Modus ("Farben erkennen wie der Mensch")
- Parametrisierbar über Windows®-Software, Scope-Funktion
- Temperaturkompensiert
- Mittelwertbildung zuschaltbar (von 1 bis über 32000 Werte)
- 3-Farbfiterdetektor (True Color Detektor: "Farben sehen wie der Mensch")



Aufbau

Produktbezeichnung:

SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger)

(incl. Windows® PC-Software SPECTRO3-Scope und SPECTRO3-COMFORT-Scope)

SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

(bitte separat bestellen)

Zubehör: (S. 10-15)

MOUNT-SLU-10°/10°-210

MOUNT-SLU-20°/20°-100

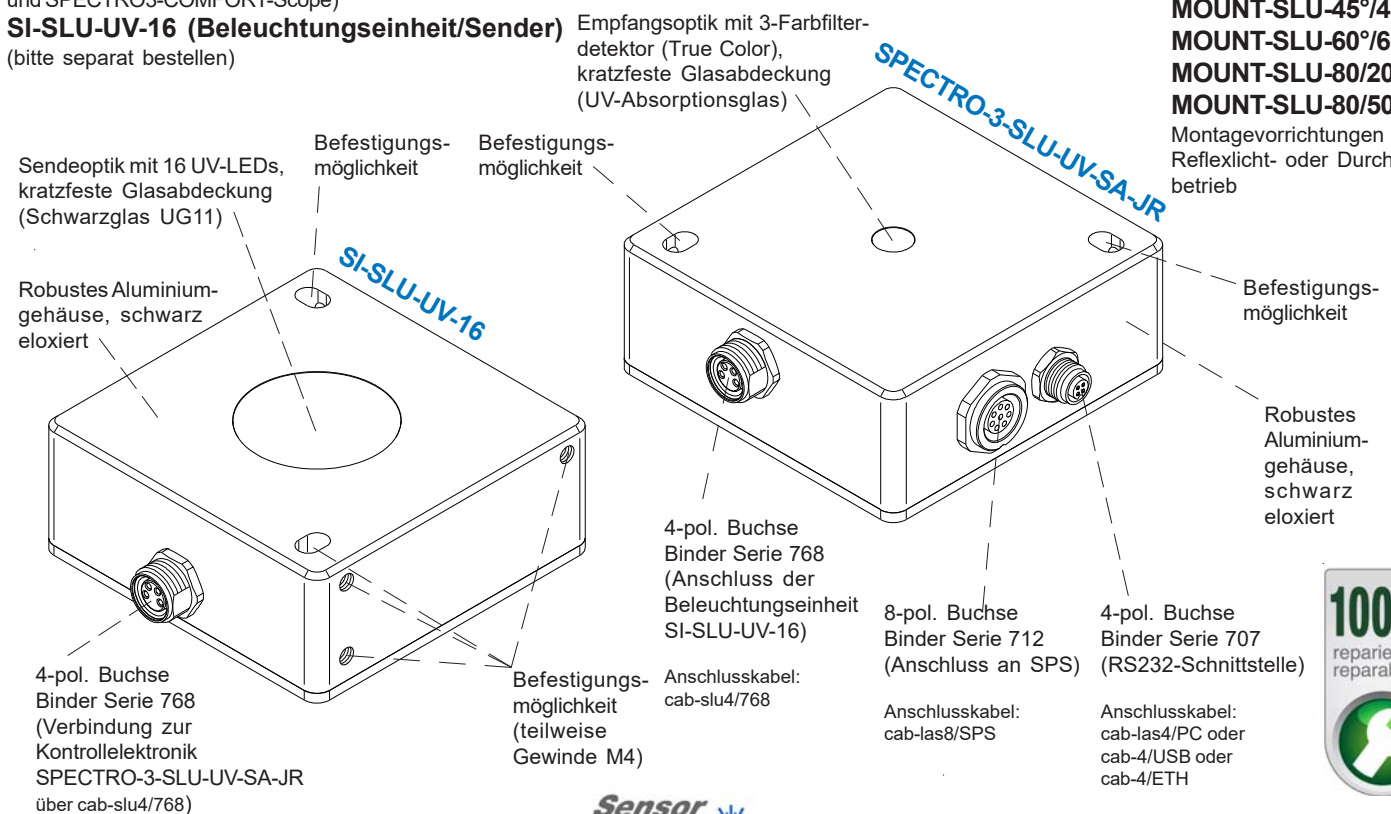
MOUNT-SLU-45°/45°-55

MOUNT-SLU-60°/60°-55

MOUNT-SLU-80/200

MOUNT-SLU-80/500

Montagevorrichtungen für Reflexlicht- oder Durchlichtbetrieb





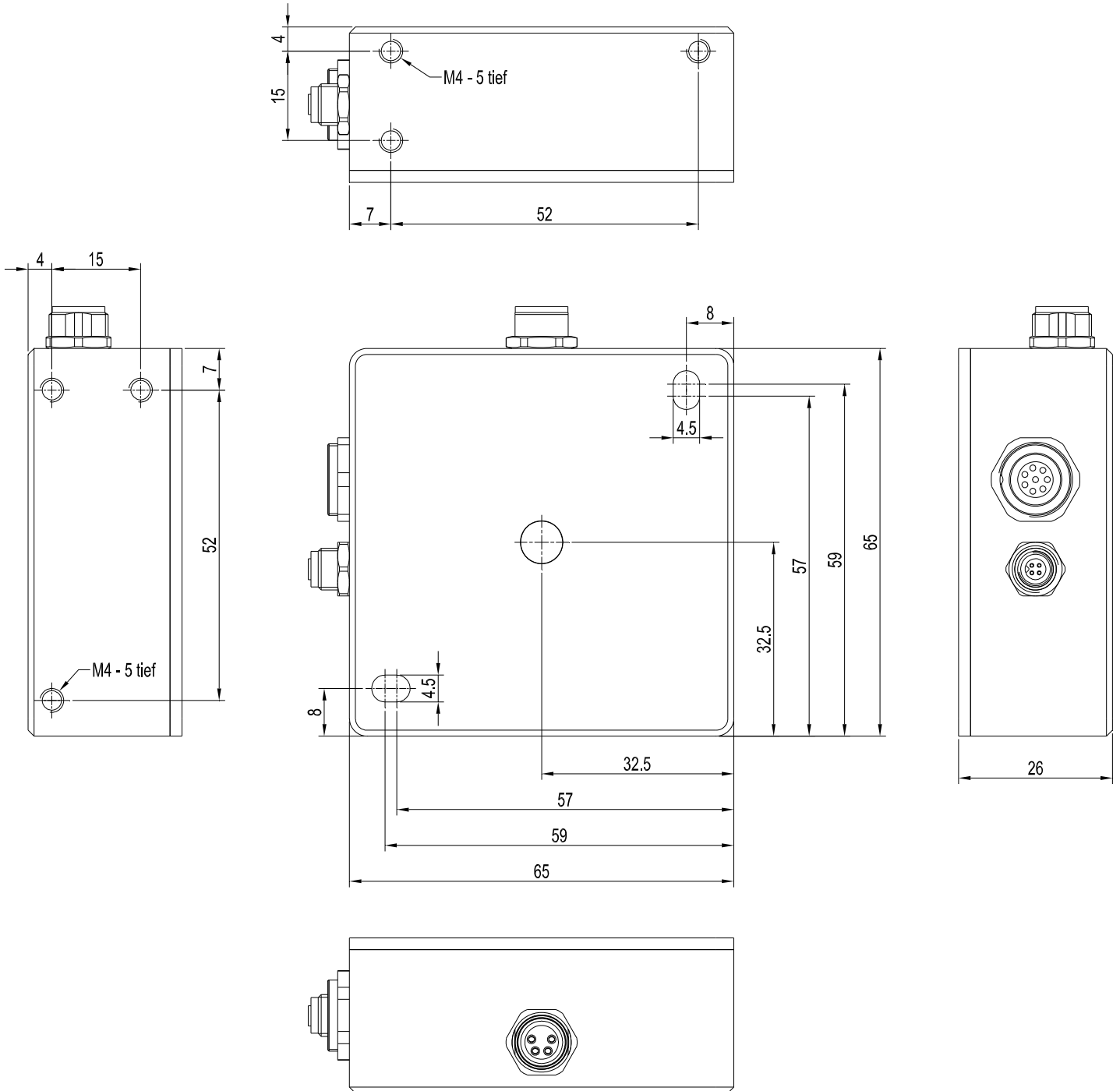
Technische Daten

Typ	SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR + SI-SLU-UV-16
Spannungsversorgung	+24VDC (± 10%), verpolsicher, überlastsicher
Stromverbrauch	< 300 mA
Max. Schaltstrom	100 mA, kurzschlussfest
Eingang digital (1x)	IN0 (Pin 3), digital (0V/+24V)
Ausgänge digital (5x)	OUT0 ... OUT4 (Pin 4 ... 8): digital (0V/+24V), npn-, pnp-fähig (Hell-, Dunkelschaltung umschaltbar)
Schnittstelle	RS232
Pulsverlängerung	0 ... 100 ms, einstellbar über PC-Software
Mittelwertbildung	max. 32768 Werte, einstellbar über PC-Software
Scanfrequenz (Wechsellichtbetrieb/ Gleichlichtbetrieb)	LED-Betrieb, umschaltbar über PC-Software: AC-Betrieb: max. 20 kHz (abhängig von Parametrisierung) DC- und OFF-Betrieb: max. 35 kHz (abhängig von Parametrisierung) PULSE-Betrieb: max. 5 kHz (abhängig von Parametrisierung)
Schaltfrequenz	max. 60 kHz
Sender (Lichtquelle)	16x UV-LED, 375 nm
Senderansteuerung	umschaltbar über PC-Software: Wechsellichtbetrieb (LED MODE-AC), Gleichlichtbetrieb (LED MODE-DC), OFF-Betrieb (LED MODE-OFF). PULSE-Betrieb (LED MODE-PULSE)
Arbeitsbereich	im Reflexlichtbetrieb typ. bis max. 100 mm im Durchlichtbetrieb typ. bis max. 500 mm
Empfänger	3-FarbfILTERdetektor (TRUE COLOR Detektor, "Farben sehen wie der Mensch"), Farbfilterkurven nach CIE 1931
Empfänger-Verstärkungs- faktorumschaltung	8 Stufen (AMP1 ... AMP8), einstellbar über PC-Software
Umgebungslicht	max. 5000 Lux
Lichtfleckgröße	abhängig von der Position der Sendeeinheit zum Messobjekt
Reproduzierbarkeit	im x,y Farbbereich jeweils 1 digit bei 12-Bit-A/D-Wandlung
Temperaturdrift X,Y	$\Delta X/\Delta T$; $\Delta Y/\Delta T$ typ. 0,2 digits/°C (< 0,01% / °C)
Farbabstand	$\Delta E \geq 0,5$
Farbräume	X Y INT siM (Lab)
Größe des Farbspeichers	nichtflüchtiges EEPROM mit Parametersätzen für max. 31 Farben
Gehäuseabmessungen	Kontrollelektronik: LxBxH ca. 65 mm x 65 mm x 26 mm (ohne Anschlussbuchsen) Beleuchtungseinheit: LxBxH ca. 65 mm x 65 mm x 26 mm (ohne Anschlussbuchsen)
Gehäusematerial	Aluminium, schwarz eloxiert
Schutzart	Kontrollelektronik: IP67 (Optik), IP64 (Elektronik), Beleuchtungseinheit: IP64
Anschlusskabel	SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zur SPS: cab-las8/SPS oder cab-las8/SPS-w oder SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zum PC/RS232-Schnittstelle: cab-las4/PC oder cab-las4/PC-w oder SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zum PC/USB-Schnittstelle: cab-4/USB oder cab-4/USB-w SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zum PC/Ethernet-Schnittstelle: cab-4/ETH SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zur Beleuchtungseinheit SI-SLU-UV-16: cab-slu4/768
Steckerart	Verbindung SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zur SPS: 8-pol. Flanschdose Binder Serie 712) Verbindung SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zum PC: 4-pol. Flanschdose (Binder Serie 707) Verbindung SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR zur SI-SLU-UV-16: 4-pol. M8-Flanschdose (Binder Serie 768)
Betriebstemperaturbereich	-20°C ... +55°C
Lagertemperaturbereich	-20°C ... +85°C
EMV-Prüfung nach	DIN EN 60947-5-2



Abmessungen

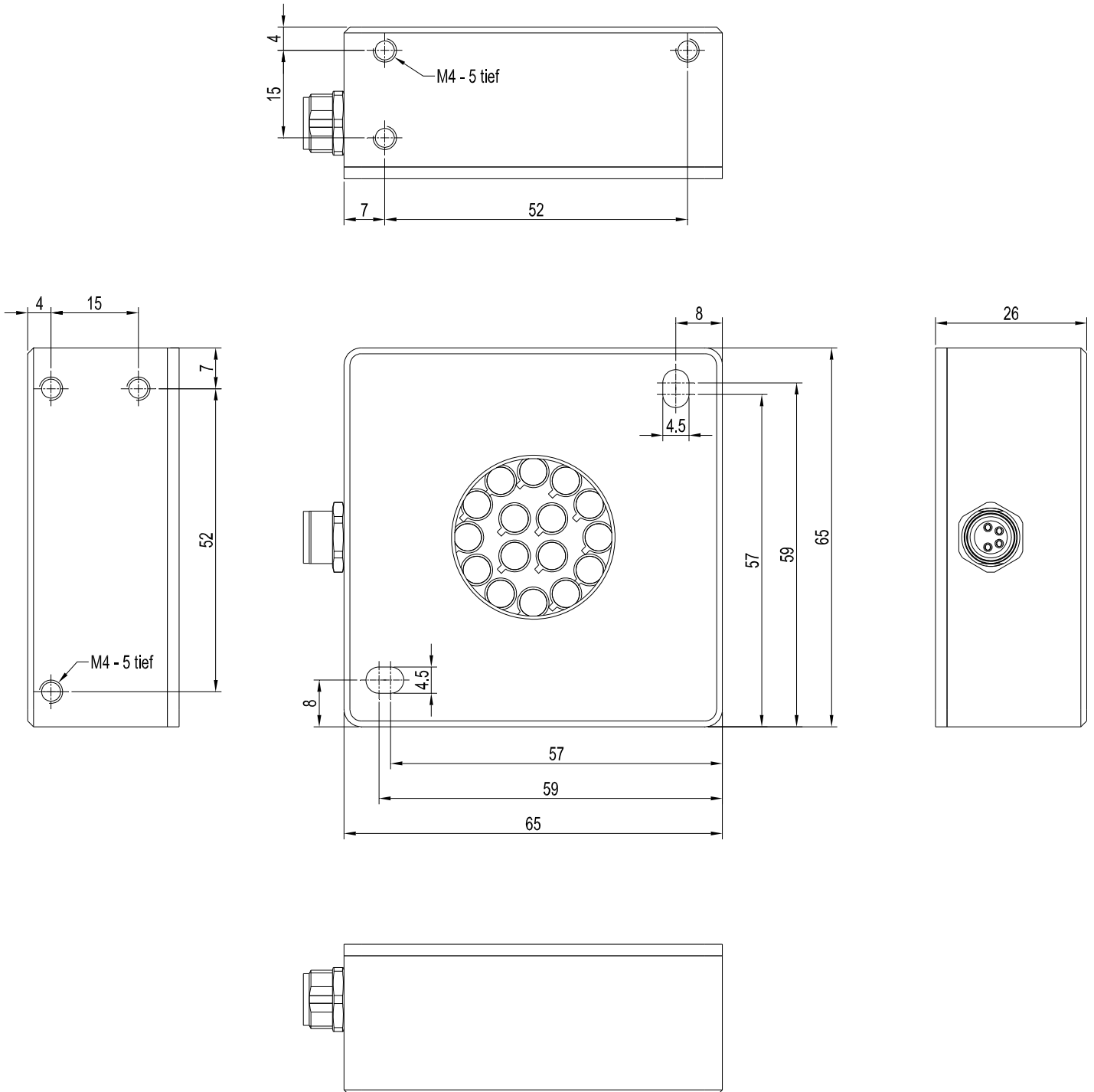
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR



Alle Abmessungen in mm

Abmessungen

SI-SLU-UV-16



Alle Abmessungen in mm



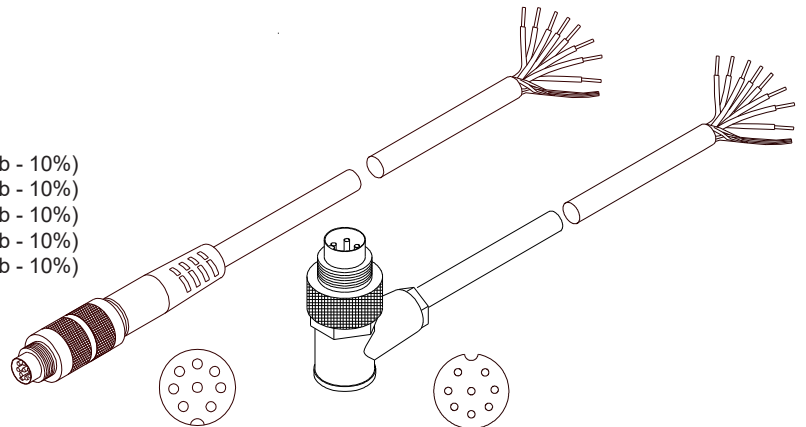
Anschlussbelegung

Anschluss an SPS:**8-pol. Buchse Binder Serie 712**

Pin:	Farbe:	Belegung:
1	weiß	GND (0V)
2	braun	+24VDC ($\pm 10\%$)
3	grün	INO
4	gelb	OUT0 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
5	gelb	OUT1 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
6	rosa	OUT2 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
7	blau	OUT3 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
8	rot	OUT4 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)

Anschlusskabel:

**cab-las8/SPS-(Länge) oder
cab-las8/SPS-w-(Länge) (90° gewinkelt)
(Standardlänge 2m)**



cab-las8/SPS-...
(Länge max. 25m, Mantel: PU)

cab-las8/SPS-w-...
(Länge max. 25m, Mantel: PU)

Anschluss an PC:**4-pol. Buchse Binder Serie 707**

Pin:	Belegung:
1	+24VDC (+Ub, OUT)
2	GND (0V)
3	RxD
4	TxD

Anschluss über RS232-Schnittstelle am PC:**Anschlusskabel:**

**cab-las4/PC-(Länge) oder
cab-las4/PC-w-(Länge) (90° gewinkelt)
(Standardlänge 2m)**

alternativ:**Anschluss über USB-Schnittstelle am PC:**

USB-Converter (incl. Treibersoftware):

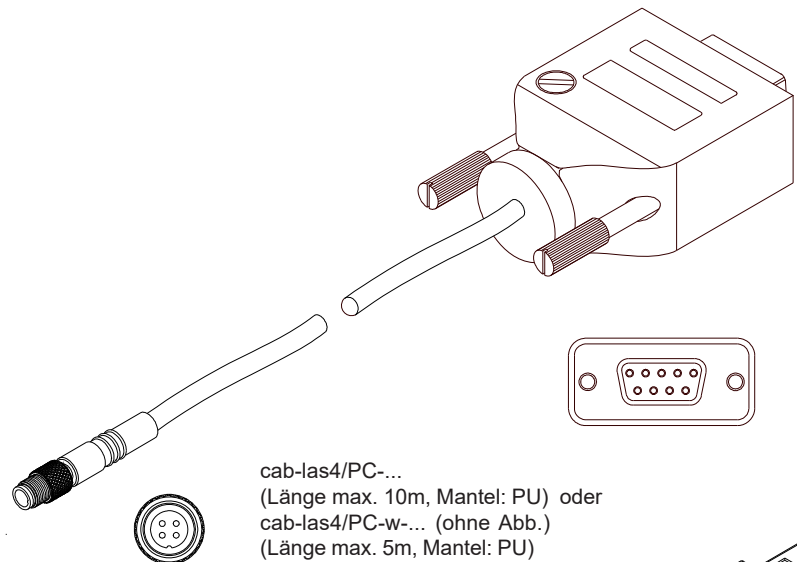
**cab-4/USB-(Länge) oder
cab-4/USB-w-(Länge) (90° gewinkelt)
(Standardlänge 2m)**

alternativ:**Anschluss an lokales Netzwerk über Ethernet-Bus:**

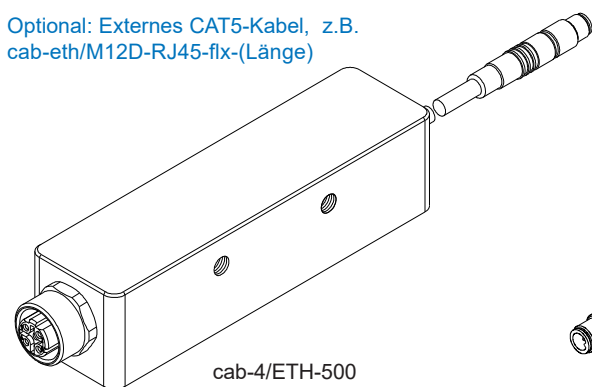
Ethernet-Converter (inkl. Software „SensorFinder“):

**cab-4/ETH-500
(Standardlänge 0,5m)**

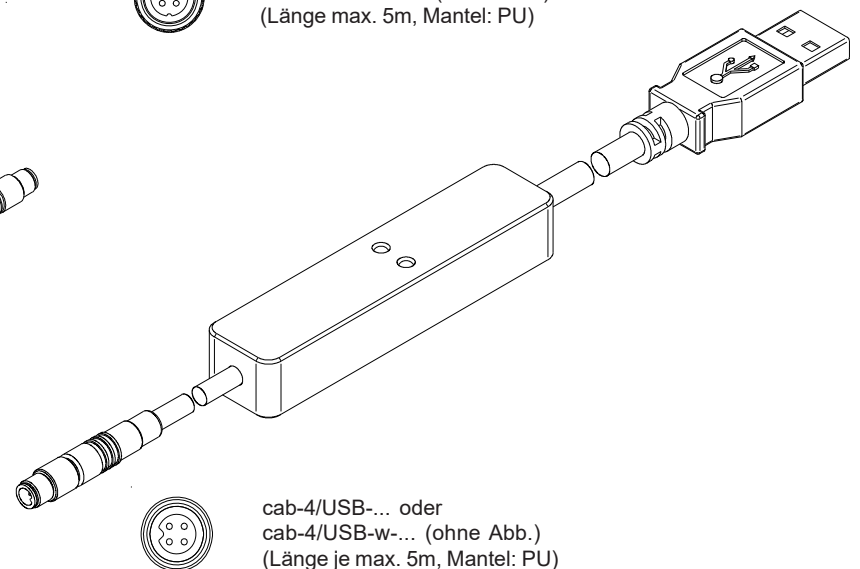
Optional: Externes CAT5-Kabel, z.B.
cab-eth/M12D-RJ45-flx-(Länge)



cab-las4/PC-...
(Länge max. 10m, Mantel: PU) oder
cab-las4/PC-w-... (ohne Abb.)
(Länge max. 5m, Mantel: PU)



cab-4/ETH-500
(Länge 0,5m, Mantel: PU)
4-pol. M12-Buchse (D-codiert)
zum Anschluss eines externen
CAT5 Kabels, z.B.
cab-eth/M12D-RJ45-flx-(Länge)



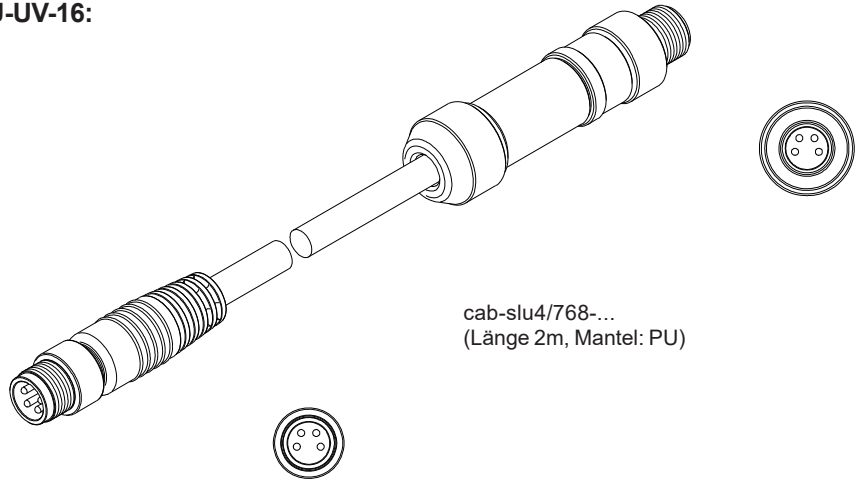
cab-4/USB-... oder
cab-4/USB-w-... (ohne Abb.)
(Länge je max. 5m, Mantel: PU)



Verbindungskabel

Verbindung
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR mit SI-SLU-UV-16:

Anschlusskabel:
cab-slu4/768-2m
(Standardlänge 2m)



cab-slu4/768-...
(Länge 2m, Mantel: PU)



Messprinzip der Farbsensoren der SPECTRO-3-...-UV Serie:

Die Signalerfassung mit dem SPECTRO-3 ist sehr flexibel. Der Sensor kann z.B. im Wechsellicht Modus (AC Mode) betrieben werden. Hier ist der Sensor unabhängig gegen Fremdlicht. Auch ein Gleichlichtbetrieb (DC Mode) kann eingestellt werden. Hier ist der Sensor extrem schnell. Es wird eine Scanfrequenz von bis zu 35 kHz erreicht.

Ist die integrierte Beleuchtung des SPECTRO-3-...-UV Farbsensors aktiviert, detektiert der Sensor die am Messobjekt diffus zurück-reflektierte Strahlung.

Bei den SPECTRO-3-...-UV Farbsensoren wird als Lichtquelle eine UV-LED (375 nm bzw. 365 nm bei Verwendung einer externen UV-Beleuchtungseinheit SPECTRO-ELS-UV) mit einstellbarer Sendeleistung zur Anregung der lumineszierenden Markierung eingesetzt. Als Empfänger wird ein integrierter 3-fach-Empfänger für den Rot-, Grün- und Blau-Anteil des von der Lumineszenzmarkierung emittierten sichtbaren Lichtes verwendet. Die Verstärkung des Empfängers kann in 8 Stufen eingestellt werden kann. Dies ermöglicht es, den Sensor auf nahezu jeden, im langwelligen UV-Bereich (375nm bzw. 365nm) anregbaren, lumineszierenden Farbstoff optimal einzustellen.

Dem SPECTRO-3 Farbsensor können bis zu 31 Farben „angelernt“ werden. Für jede angelernte Farbe können Toleranzen vergeben werden. Im „X Y INT - 2D“ oder „s i M - 2D“ Modus bilden die Toleranzen einen Farb-Zylinder im Raum ab. Im „X Y INT - 3D“ oder „s i M - 3D“ Modus bildet die Toleranz eine Farb-Kugel im Raum ab. Die Farbauswertung nach siM lehnt sich an die Lab Berechnungsmethode an. Alle Modi können in Verbindung mit mehreren Betriebsarten, u.a. „FIRST HIT“ und „BEST HIT“, benutzt werden. Die Darstellung der Rohdaten erfolgt mit einer 12 Bit Auflösung.

Ein besonderes Feature ist, dass dem Sensor zwei völlig voneinander unabhängige Parametersätze eingelernt werden können. Mit dem Eingang IN0 teilt man dem Sensor mit, mit welchem Parametersatz gearbeitet werden soll.

Die Farberkennung arbeitet entweder kontinuierlich oder sie wird durch ein externes SPS-Trigger-Signal gestartet. Die jeweils erkannte Farbe liegt entweder als Binärcode an den 5 Digitalausgängen an oder kann direkt auf die Ausgänge ausgegeben werden, wenn nur

bis zu 5 Farben erkannt werden sollen. Gleichzeitig wird der erkannte Farbcode mit Hilfe von 5 LEDs am Gehäuse des SPECTRO-3 visualisiert. [\[Bitte beachten: Visualisierung über LEDs nicht verfügbar bei den SPECTRO-3-...-JR Typen.\]](#)

Über eine am Sensorgehäuse angebrachte TEACH Taste können dem Farbsensor bis zu 31 Farben gelernt werden. Dazu muss der entsprechende Auswertemodus per Software eingestellt werden. Die TEACH Taste ist dem Eingang IN0 (grüne Litze am Kabel cab-las8/SPS) parallel geschaltet. [\[Bitte beachten: TEACH Taste nicht verfügbar bei den SPECTRO-3-...-JR Typen.\]](#)

Über die RS232-Schnittstelle können Parameter und Messwerte zwischen PC und dem SPECTRO-3 Farbsensor ausgetauscht werden. Sämtliche Parameter zur Farberkennung können über die serielle Schnittstelle RS232 im nichtflüchtigen EEPROM des SPECTRO-3 Farbsensors gespeichert werden. Nach erfolgter Parametrisierung arbeitet der Farbsensor im STAND-ALONE Betrieb mit den aktuellen Parametern ohne PC weiter.

Die Sensoren der SPECTRO-3-...-UV Serie können auch kalibriert werden. Analog zum Weißlichtabgleich bei den Farbsensoren könnte der Abgleich des SPECTRO-3-...-UV auf eine beliebige lumineszierende Farbmarkierung erfolgen.

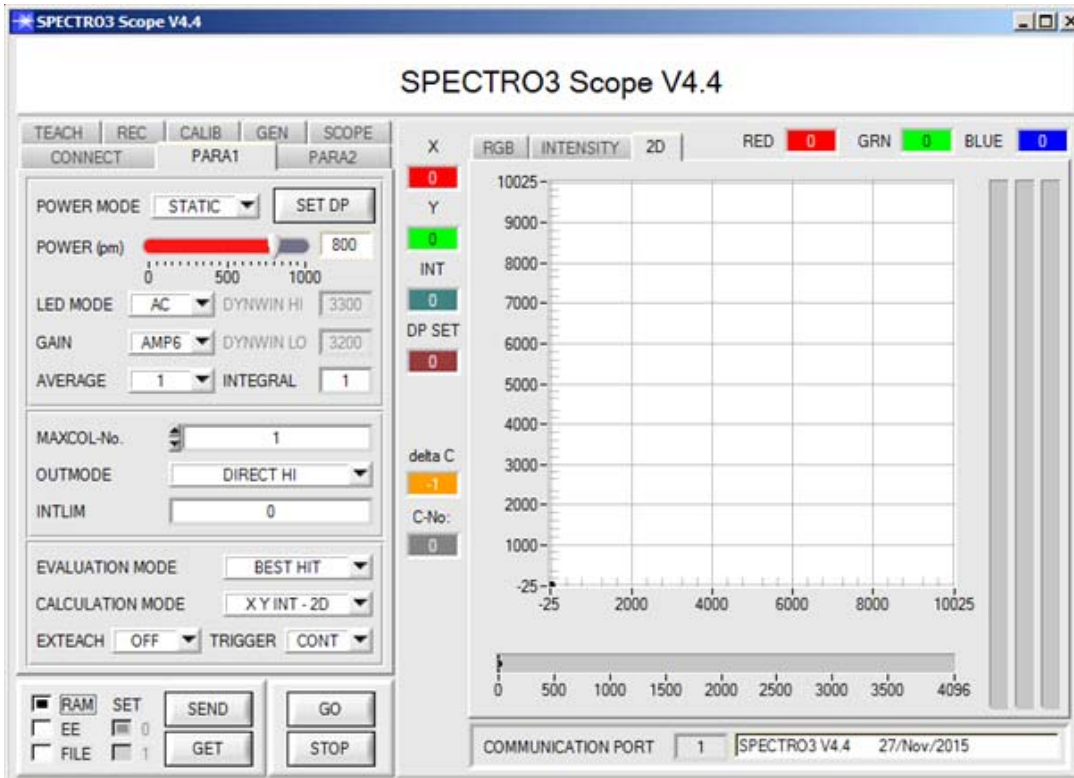


Parametrisierung

Windows®-Bedienoberfläche:

(Die aktuelle Softwareversion steht auf unserer Webseite zum Download bereit.)

Die Parametrisierung des Farbsensors erfolgt unter Windows® mit Hilfe der Software SPECTRO3-Scope. Die Bedienoberfläche erleichtert den Teach-in-Vorgang am Farbsensor, außerdem unterstützt sie den Bediener bei der Justierung und Inbetriebnahme des Farbsensors. Ferner verfügt die Software über die Funktion eines Datenrekorders, mit dessen Hilfe Daten automatisch aufgezeichnet und auf der Festplatte im PC gespeichert werden.

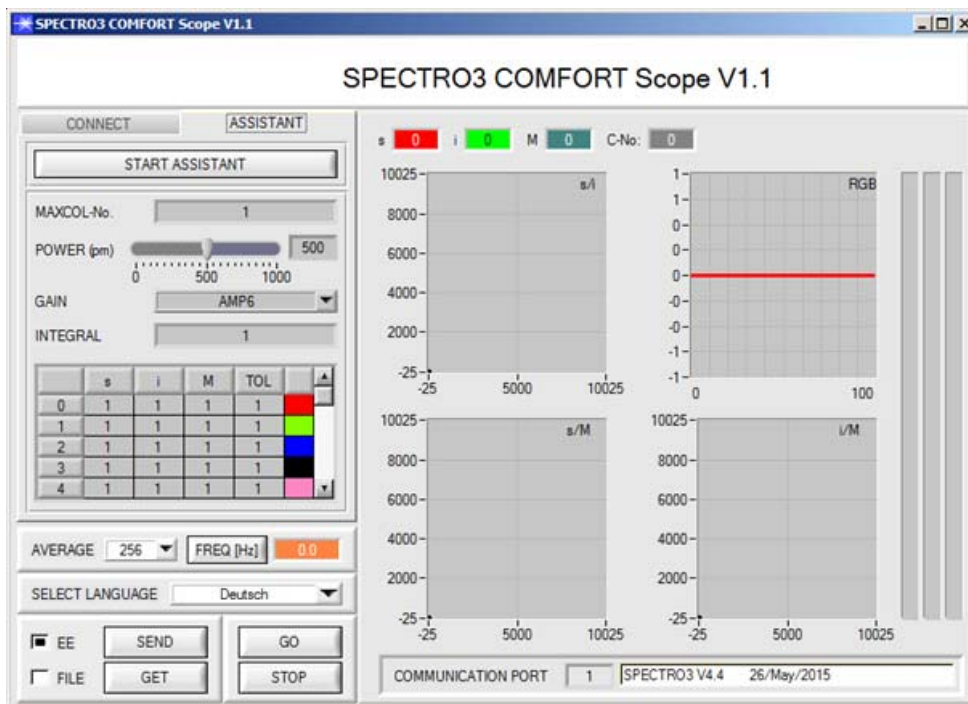


Die Darstellung des Farbwertes unter Windows® auf dem PC in numerischer Form und im Farbdigramm sowie Darstellung der RGB-Werte im Zeitdiagramm. Außerdem werden die aktuellen RGB-Werte als Balkendiagramm zur Anzeige gebracht.

Es können wahlweise über RS232 oder Ethernet (mit Hilfe eines Ethernetadapters) Parameter und Messwerte zwischen PC und Sensor ausgetauscht werden. Sämtliche Parameter können über die Schnittstelle im nichtflüchtigen EEPROM des Sensors abgelegt werden. Über die Reiter PARA1 bzw. PARA2 werden Sensorparameter eingestellt wie z.B.:

- POWER MODE: Lichtleistung der LED
- LED MODE: Ansteuerung der internen Lichtquelle
- GAIN: Verstärkung des Empfängers
- AVERAGE: Mittelwertbildung über max. 32768 Werte
- INTEGRAL: Anzahl der Abtastwerte (Messwerte), über die das am Empfänger gemessene Rohsignal aufsummiert wird. Durch die Integralfunktion lassen sich auch extrem schwache Signale sicher erkennen
- MAXCOL-No.: Anzahl der zu kontrollierenden Farben
- OUTMODE: Ansteuerung der Digitalausgänge
- INTLIM: Minimale zur Farbauswertung erforderliche Intensität
- EVALUATION MODE: Auswertemodus (FIRST HIT, BEST HIT, MIN DIST, COL5, THD RGB)
- CALCULATION MODE: Es gibt zwei Methoden eine Farbe zu lernen. Diese Methoden sind über CALCULATION MODE einstellbar. Der CALCULATION MODE „X Y INT - 3D“ (bzw. „s i M - 3D“) betrachtet eine Farbkugel mit dem Radius TOL im Raum. Im Gegensatz dazu betrachtet der CALCULATION MODE „X Y INT - 2D“ bzw. „s i M - 2D“ einen Farbzylinder mit dem Radius CTO bzw. siTO und der Höhe ITO bzw. M im Raum. Der Lernvorgang ist bei beiden Methoden der gleiche.
- EXTEACH: Die Farbauswertung nach „s i M - 2D“ lehnt sich an die Lab Berechnungsmethode an. In allen Auswertemodi besteht die Möglichkeit, von extern über IN0 oder über den Taster am Sensorgehäuse eine Farbe einzulernen. [\[Bitte beachten: TEACH Taste nicht verfügbar bei den SPECTRO-3-...-JR Typen.\]](#)
- TRIGGER: Trigger kontinuierlich, extern oder Eigentrigger



 Parametrisierung

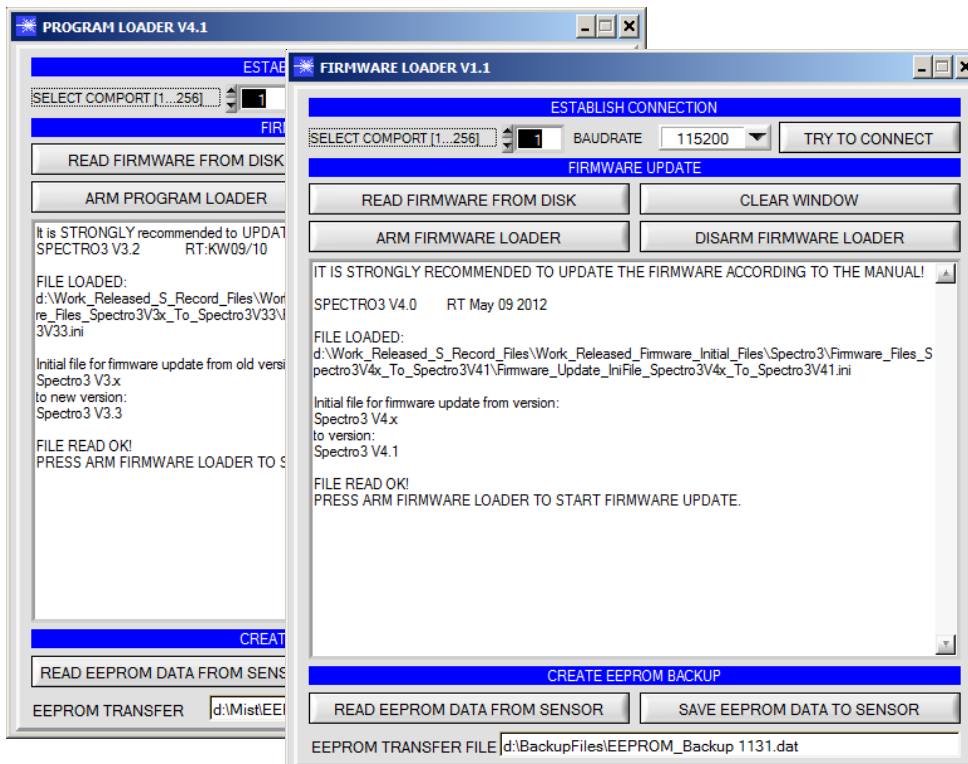
Windows®-Bedieneroberfläche SPECTRO3-COMFORT-Scope als Alternative zur SPECTRO3-Scope:


Mit der SPECTRO3-COMFORT-SCOPE Software kann man Farbsensoren der folgenden Serien schnell parametrieren:

SPECTRO-3 (im M34 Gehäuse)
 SPECTRO-3-CL
 SPECTRO-3-JR
 SPECTRO-3-SL
 SPECTRO-3-SLE

Der Benutzer wird durch ein Menü geführt, in welchem er aufgefordert wird, alle relevanten Parameter einzugeben.


 Firmware-Update

Firmware-Update über die Software „ProgramLoader“ bzw. „FirmwareLoader“:


Die Software „Program Loader“ bzw. „Firmware Loader“ ermöglicht es dem Anwender, ein automatisches Firmwareupdate durchzuführen. Das Update wird dabei über die RS232 Schnittstelle durchgeführt.

Zum Firmware-Update werden ein Initialisierungsfile (xxx.ini) sowie ein Firmwarefile (xxx.elf.S) benötigt. Diese Files sind vom Lieferanten erhältlich. In manchen Fällen wird ein zusätzliches Firmwarefile für den Programmspeicher (xxx.elf.p.S) benötigt, dieses File wird dann automatisch mit den beiden anderen Dateien zur Verfügung gestellt.

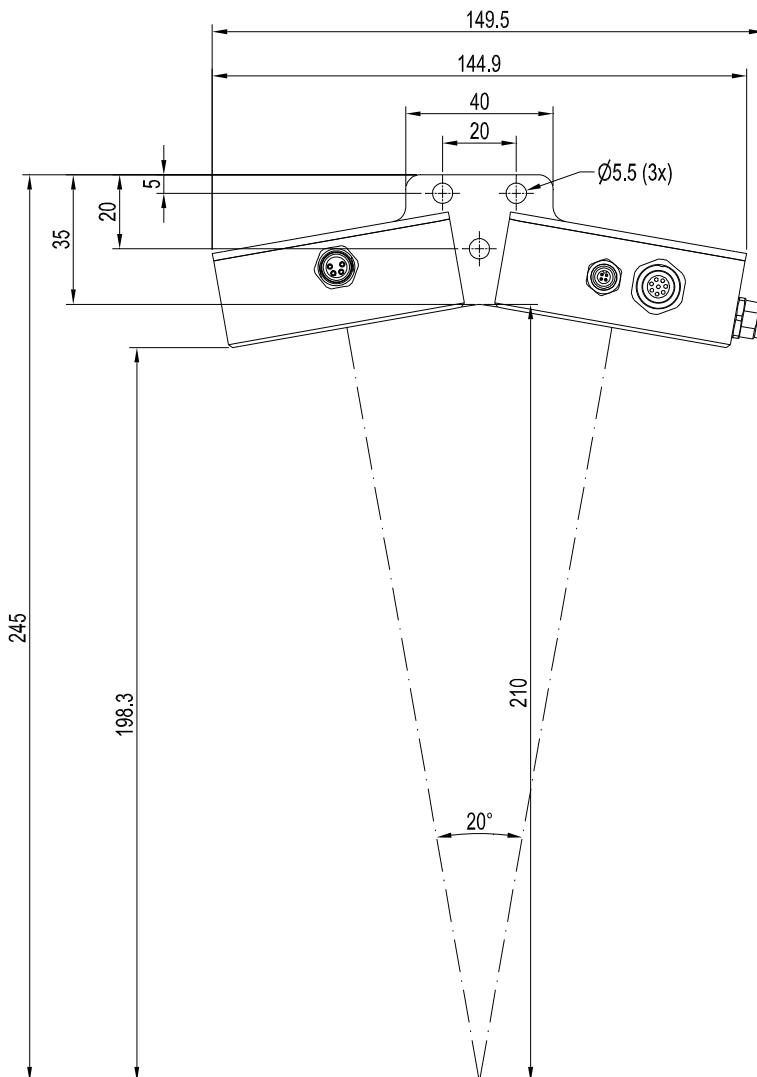
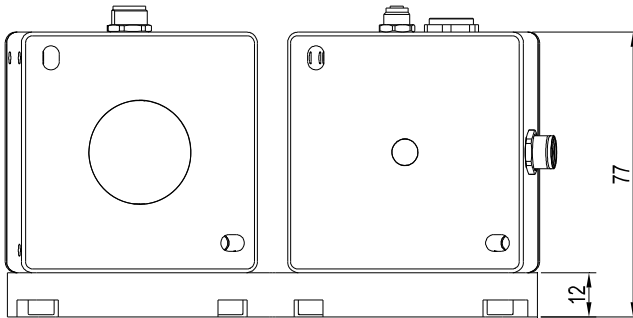


Montagezubehör

MOUNT-SLU-10°/10°-210

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 20° (2x 10°) bei einem Referenzabstand 210 mm



Alle Abmessungen in mm

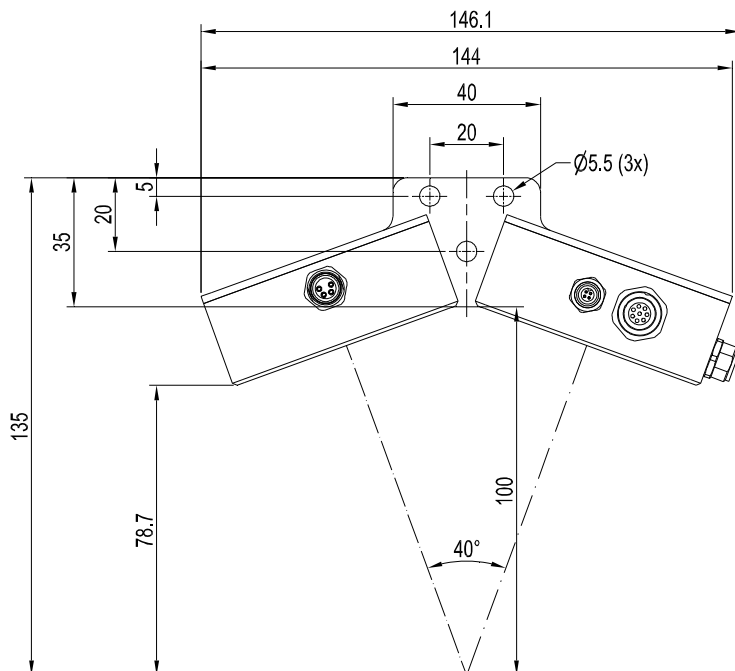
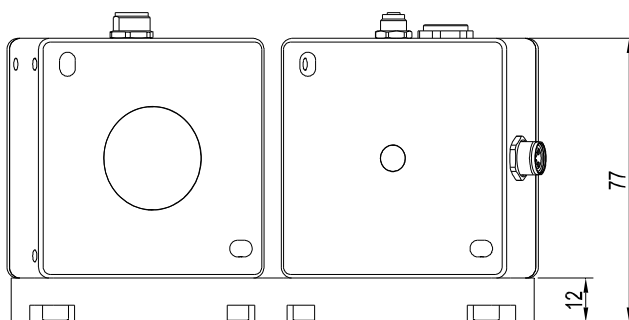
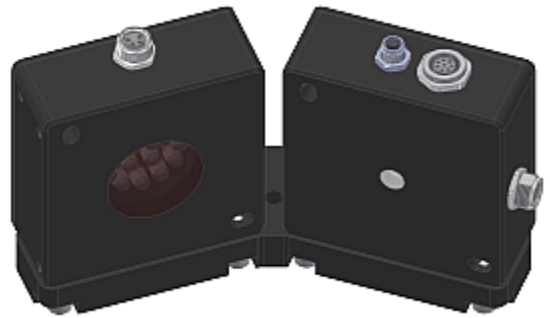


Montagezubehör

MOUNT-SLU-20°/20°-100

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 40° (2x 20°) bei einem Referenzabstand 100 mm



Alle Abmessungen in mm

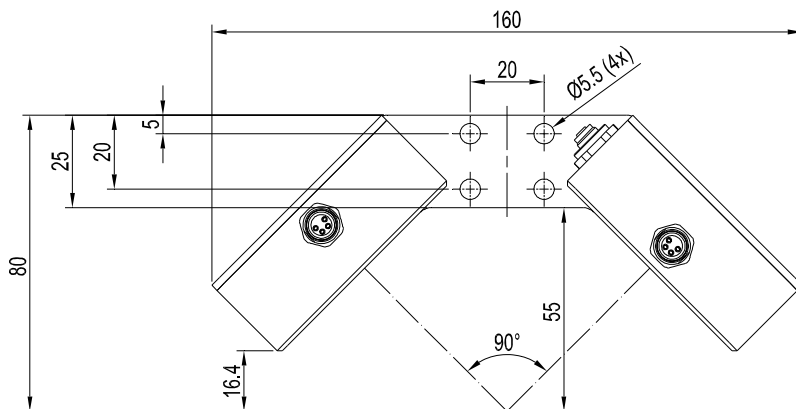
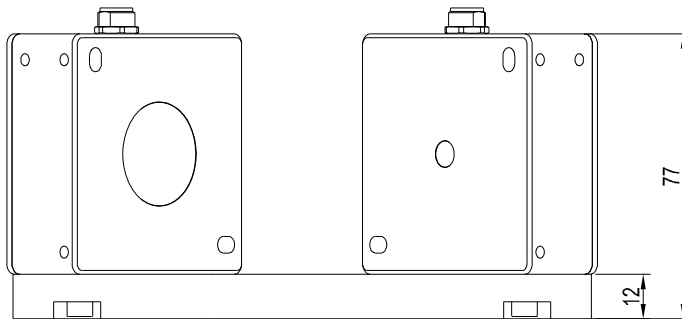
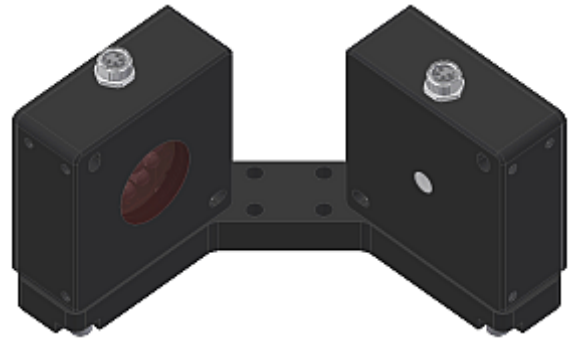


Montagezubehör

MOUNT-SLU-45°/45°-55

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 90° (2x 45°) bei einem Referenzabstand 55 mm



Alle Abmessungen in mm

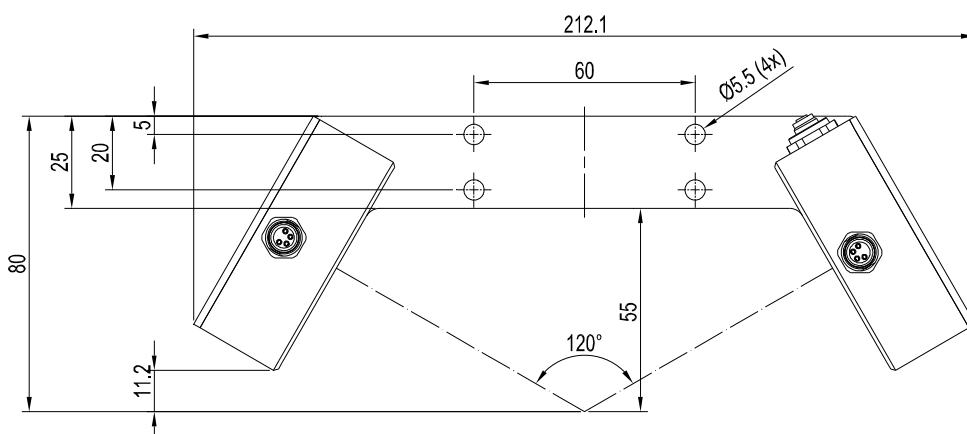
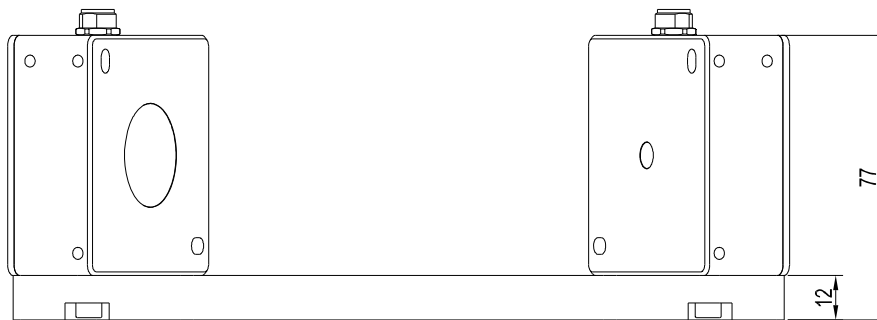


Montagezubehör

MOUNT-SLU-60°/60°-55

Montagevorrichtung zur Befestigung von
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger) und
SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 120° (2x 60°)
bei einem Referenzabstand 55 mm



Alle Abmessungen in mm

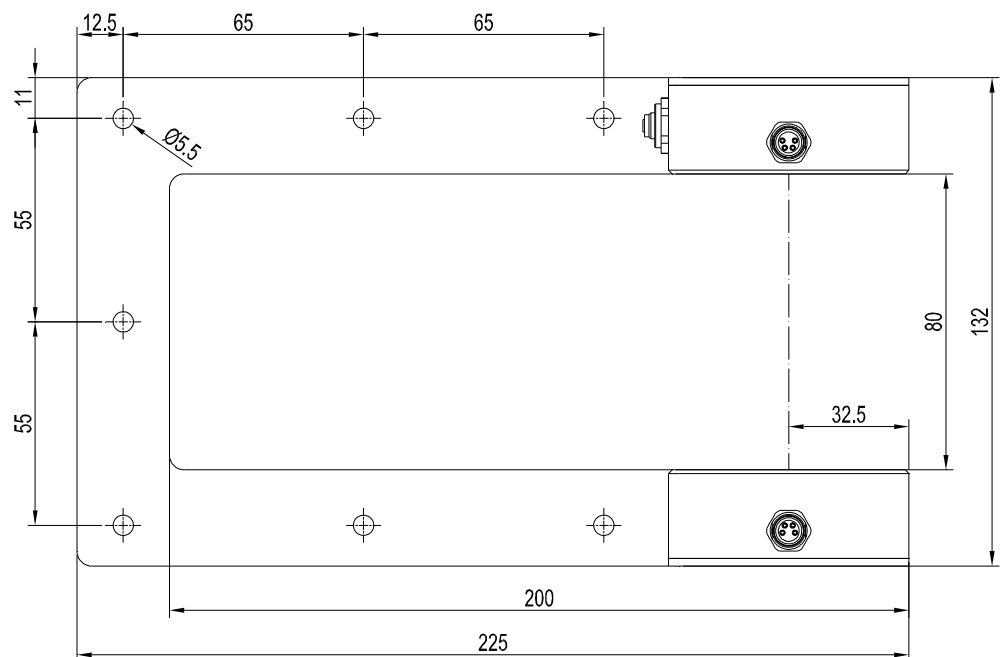
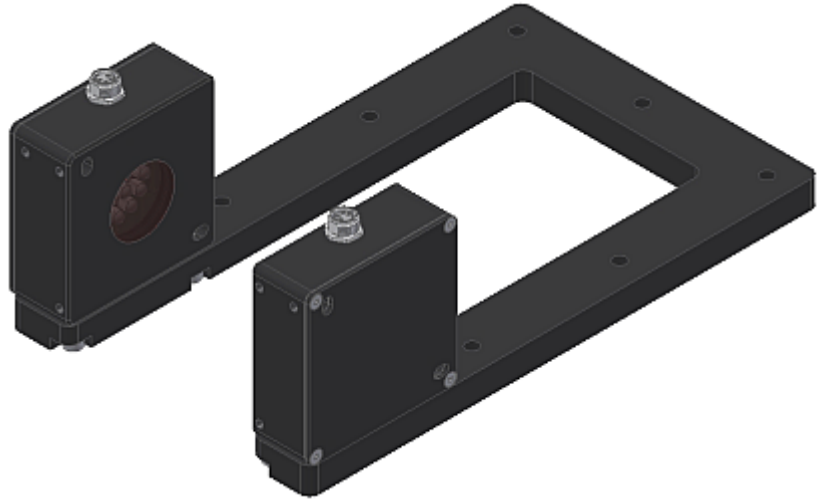


Montagezubehör

MOUNT-SLU-80/200

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Durchlichtbetrieb in einem Abstand von 80 mm bei einer Schenkelinnenlänge von 200 mm



Alle Abmessungen in mm

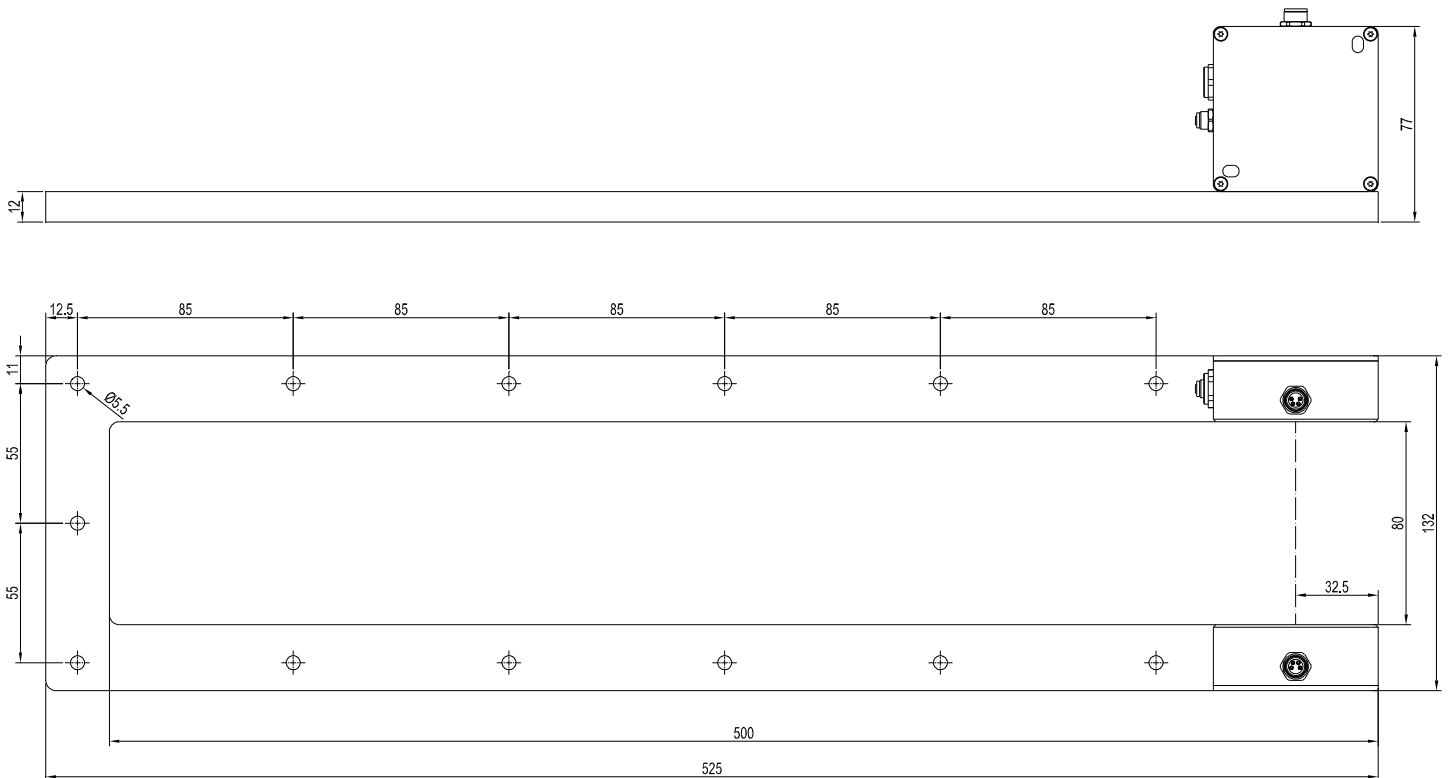
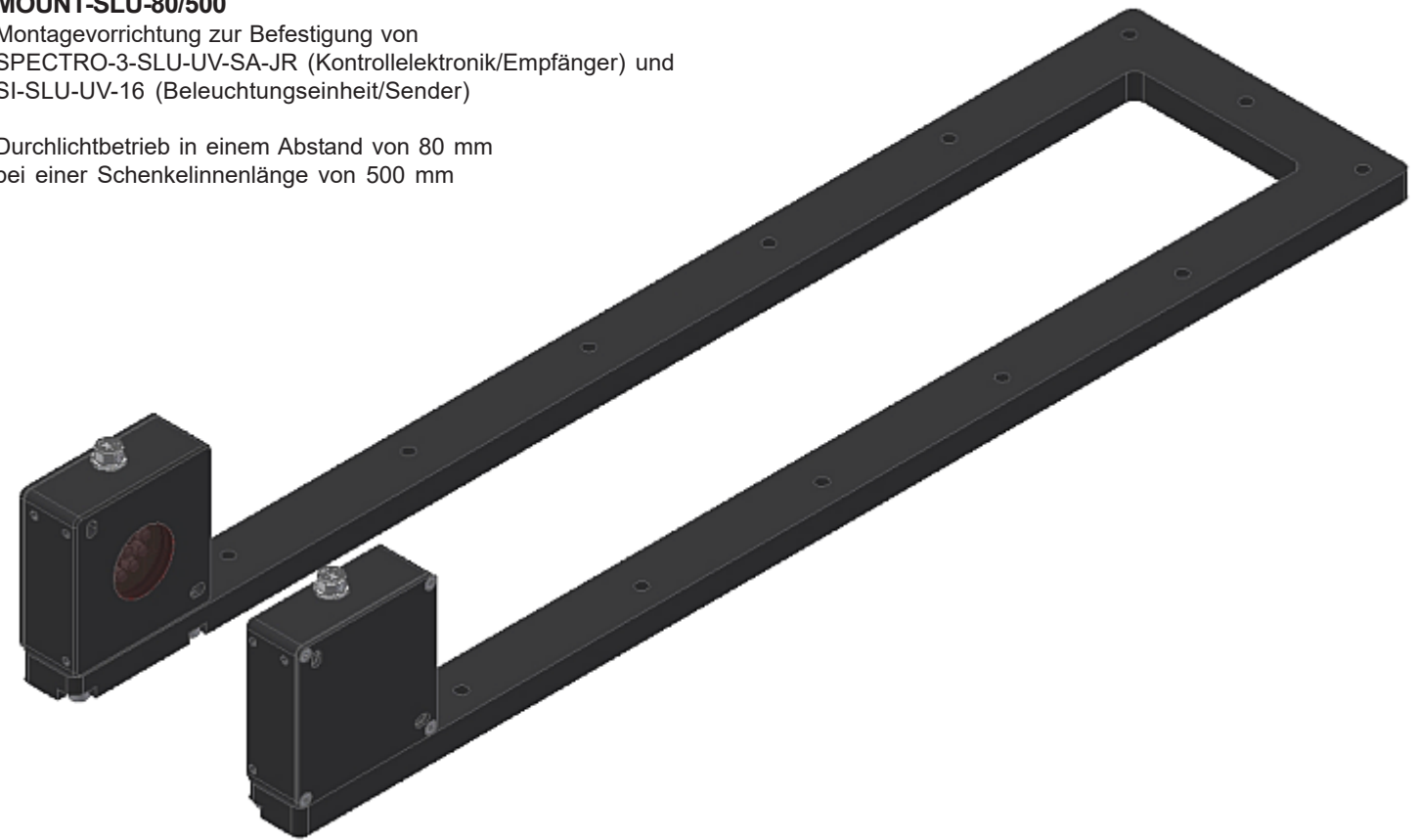


Montagezubehör

MOUNT-SLU-80/500

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Durchlichtbetrieb in einem Abstand von 80 mm bei einer Schenkelinnenlänge von 500 mm



Alle Abmessungen in mm