

# SPECTRO Serie

## ► SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG + SI-SLU-UV-16

- Arbeitsbereich im Reflexlichtbetrieb typ. bis max. 100 mm, Arbeitsbereich im Durchlichtbetrieb typ. bis max. 500 mm
- Sendeleistung der UV-LED einstellbar zur Anregung der lumineszierenden Markierung
- $L^*a^*b^*$ ,  $L^*C^*h^*$ ,  $L^*u^*v^*$ ,  $L^*u^*v'$  und  $xyY$  Auswertung (CIE-Norm)
- Bis zu 31 Farben (max. 48 im Gruppenmodus) speicherbar
- RS232-Schnittstelle (USB- oder Ethernet-Adapter optional)
- Externe Sendeeinheit mit 16 UV-LEDs, 375 nm (AC-/DC-Betrieb umschaltbar bzw. OFF für Selbstleuchter)
- Erkennung verschiedener lumineszierender Farben Fremdlichtunempfindlich (im AC-Betrieb)
- Scanfrequenz max. 35 kHz (im DC- und OFF-Betrieb)
- Schaltfrequenz typ. 60 kHz
- TEACHEN über PC oder SPS (externer Eingang)
- Verschiedene Auswertelgorithmen aktivierbar
- "BEST HIT"-Modus ("Farben erkennen wie der Mensch")
- Parametrisierbar über Windows®-Software, Scope-Funktion
- Temperaturkompensiert
- Mittelwertbildung zuschaltbar (von 1 bis über 32000 Werte)
- 3-Farbfilerdetektor (True Color Detektor: "Farben sehen wie der Mensch")



### Aufbau

#### Produktbezeichnung:

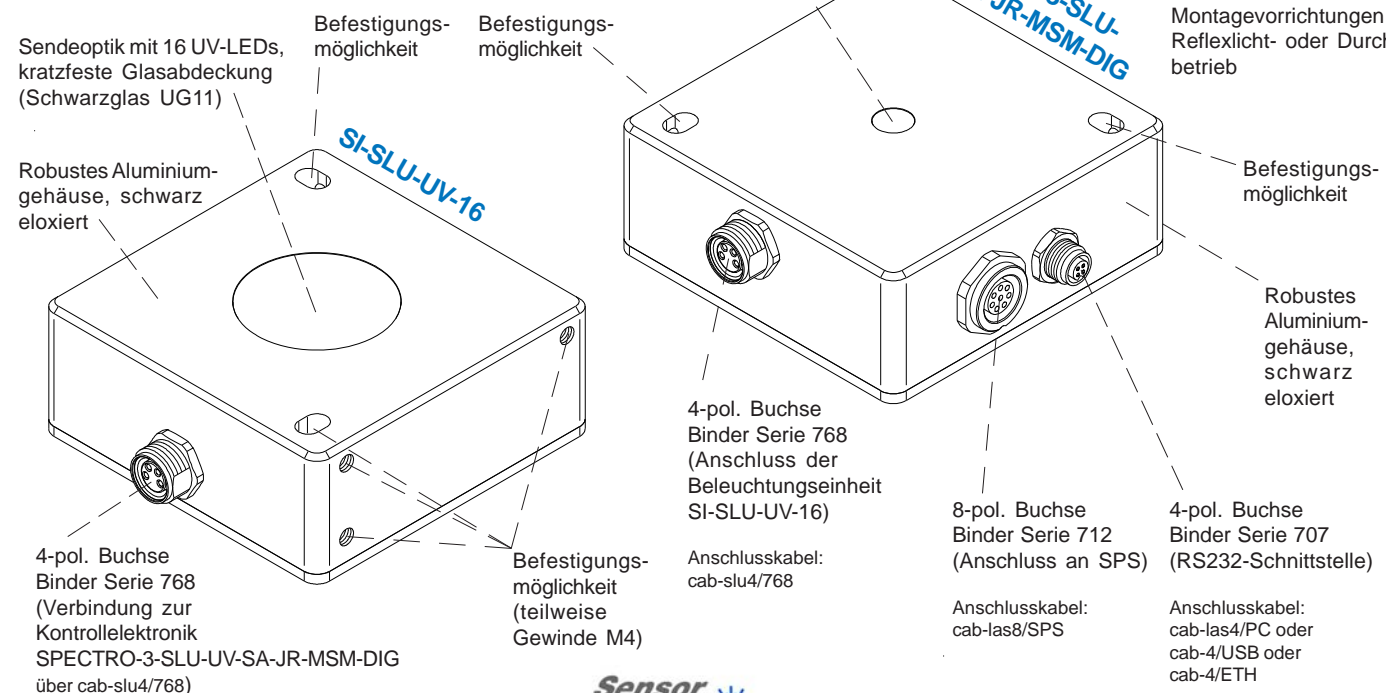
#### SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger)

(incl. Windows® PC-Software SPECTRO3-MSM-DIG-Scope)

#### SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

(bitte separat bestellen)

Empfangsoptik mit 3-Farbfilerdetektor (True Color), kratzfeste Glasabdeckung (UV-Absorptionsglas)



#### Zubehör: (S. 10-15)

**MOUNT-SLU-10°/10°-210**

**MOUNT-SLU-20°/20°-100**

**MOUNT-SLU-45°/45°-55**

**MOUNT-SLU-60°/60°-55**

**MOUNT-SLU-80/200**

**MOUNT-SLU-80/500**

Montagevorrichtungen für Reflexlicht- oder Durchlichtbetrieb





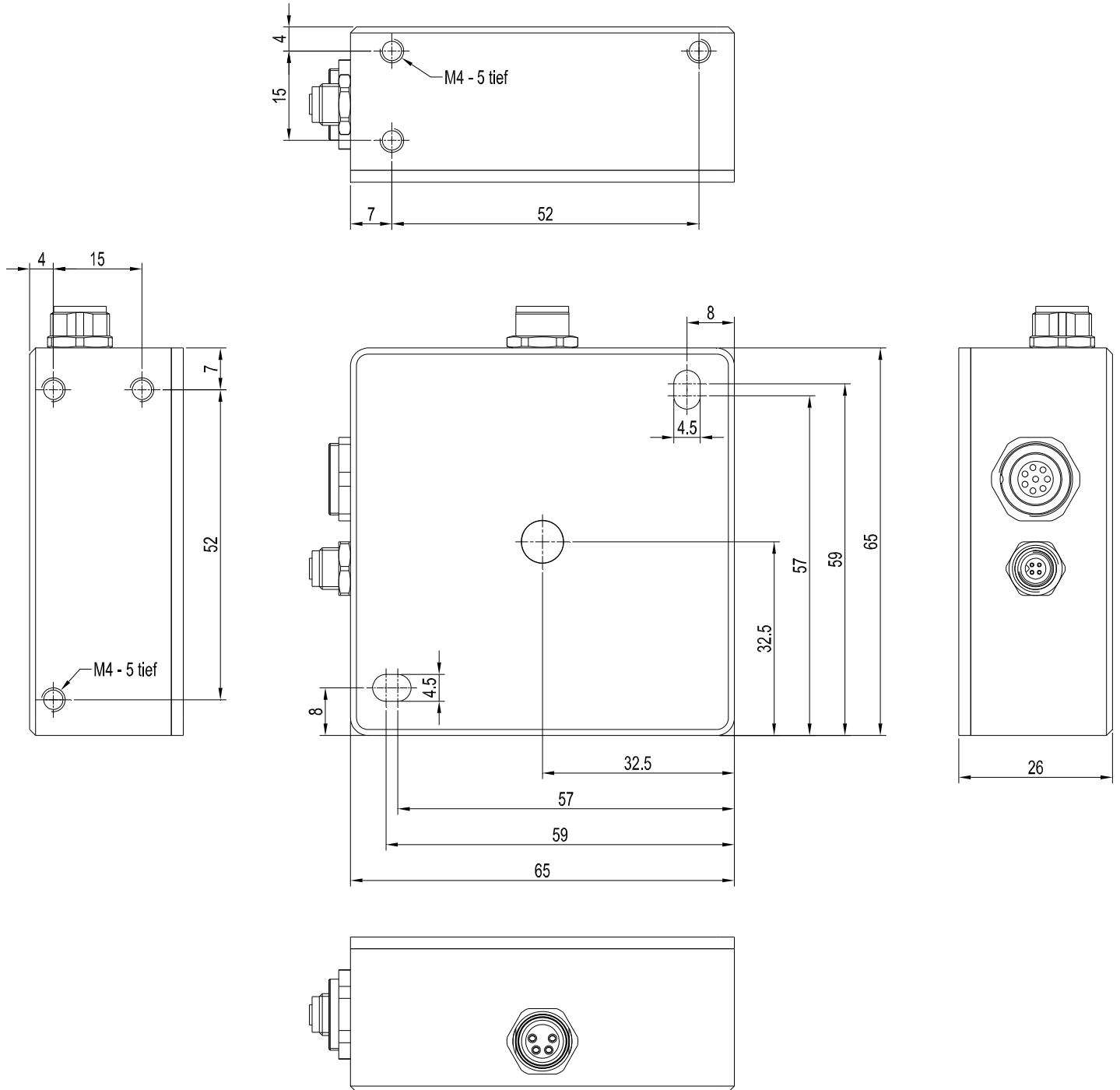
## Technische Daten

Typ	SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG + SI-SLU-UV-16
Spannungsversorgung	+24VDC ( $\pm 10\%$ ), verpolsicher, überlastsicher
Stromverbrauch	< 300 mA
Max. Schaltstrom	100 mA, kurzschlussfest
Eingang digital (1x)	IN0 (Pin 3), digital (0V/+24V)
Ausgänge digital (5x)	OUT0 ... OUT4 (Pin 4 ... 8): digital (0V/+24V), npn-, pnp-fähig (Hell-, Dunkelschaltung umschaltbar)
Schnittstelle	RS232
Pulsverlängerung	0 ... 100 ms, einstellbar über PC-Software
Mittelwertbildung	max. 32768 Werte, einstellbar über PC-Software
Scanfrequenz (Wechsellichtbetrieb/ Gleichlichtbetrieb)	LED-Betrieb, umschaltbar über PC-Software: AC-Betrieb: max. 20 kHz (abhängig von Parametrisierung) DC- und OFF-Betrieb: max. 35 kHz (abhängig von Parametrisierung)
Schaltfrequenz	typ. 60 kHz
Sender (Lichtquelle)	16x UV-LED, 375 nm
Senderansteuerung	umschaltbar über PC-Software: Wechsellichtbetrieb (LED MODE-AC), Gleichlichtbetrieb (LED MODE-DC), OFF-Betrieb (LED MODE-OFF)
Arbeitsbereich	im Reflexlichtbetrieb typ. bis max. 100 mm im Durchlichtbetrieb typ. bis max. 500 mm
Empfänger	3-Farbfiterdetektor (TRUE COLOR Detektor, "Farben sehen wie der Mensch"), Farbfilterkurven nach CIE 1931
Empfänger-Verstärkungs- faktorumschaltung	8 Stufen (AMP1 ... AMP8), einstellbar über PC-Software
Umgebungslicht	max. 5000 Lux
Lichtfleckgröße	abhängig von der Position der Sendeeinheit zum Messobjekt
Reproduzierbarkeit	im x,y Farbbereich jeweils 1 digit bei 12-Bit-A/D-Wandlung
Temperaturdrift X,Y	$\Delta X/\Delta T$ ; $\Delta Y/\Delta T$ typ. 0,2 digits/°C (< 0,01% / °C)
Messgenauigkeit	$\Delta E \geq 0,7$
Auflösung	$\Delta E = 0,01$ bei Farbraum $L^*u^*v^*$ : $\Delta u^*v^* = 0,001$
Farbräume	CIE $L^*a^*b^*$ , CIE $L^*C^*h^*$ , CIE $L^*u^*v^*$ , CIE $L^*u^*v^*$ und CIE xyY
Größe des Farbspeichers	nichtflüchtiges EEPROM mit Parametersätzen für max. 31 Farben (max. 48 Farben im Gruppenmodus)
Gehäuseabmessungen	Kontrollelektronik: LxBxH ca. 65 mm x 65 mm x 26 mm (ohne Anschlussbuchsen) Beleuchtungseinheit: LxBxH ca. 65 mm x 65 mm x 26 mm (ohne Anschlussbuchsen)
Gehäusematerial	Aluminium, schwarz eloxiert
Schutzart	Kontrollelektronik: IP67 (Optik), IP64 (Elektronik), Beleuchtungseinheit: IP64
Anschlusskabel	SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zur SPS: cab-las8/SPS oder cab-las8/SPS-w oder SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zum PC/RS232-Schnittstelle: cab-las4/PC oder cab-las4/PC-w oder SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zum PC/USB-Schnittstelle: cab-4/USB oder cab-4/USB-w SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zum PC/Ethernet-Schnittstelle: cab-4/ETH SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zur Beleuchtungseinheit SI-SLU-UV-16: cab-slu4/768
Steckerart	Verbindung SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zur SPS: 8-pol. Flanschdose Binder Serie 712) Verbindung SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zum PC: 4-pol. Flanschdose (Binder Serie 707) Verbindung SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG zur SI-SLU-UV-16: 4-pol. M8-Flanschdose (Binder Serie 768)
Betriebstemperaturbereich	-20°C ... +55°C
Lagertemperaturbereich	-20°C ... +85°C
EMV-Prüfung nach	DIN EN 60947-5-2



Abmessungen

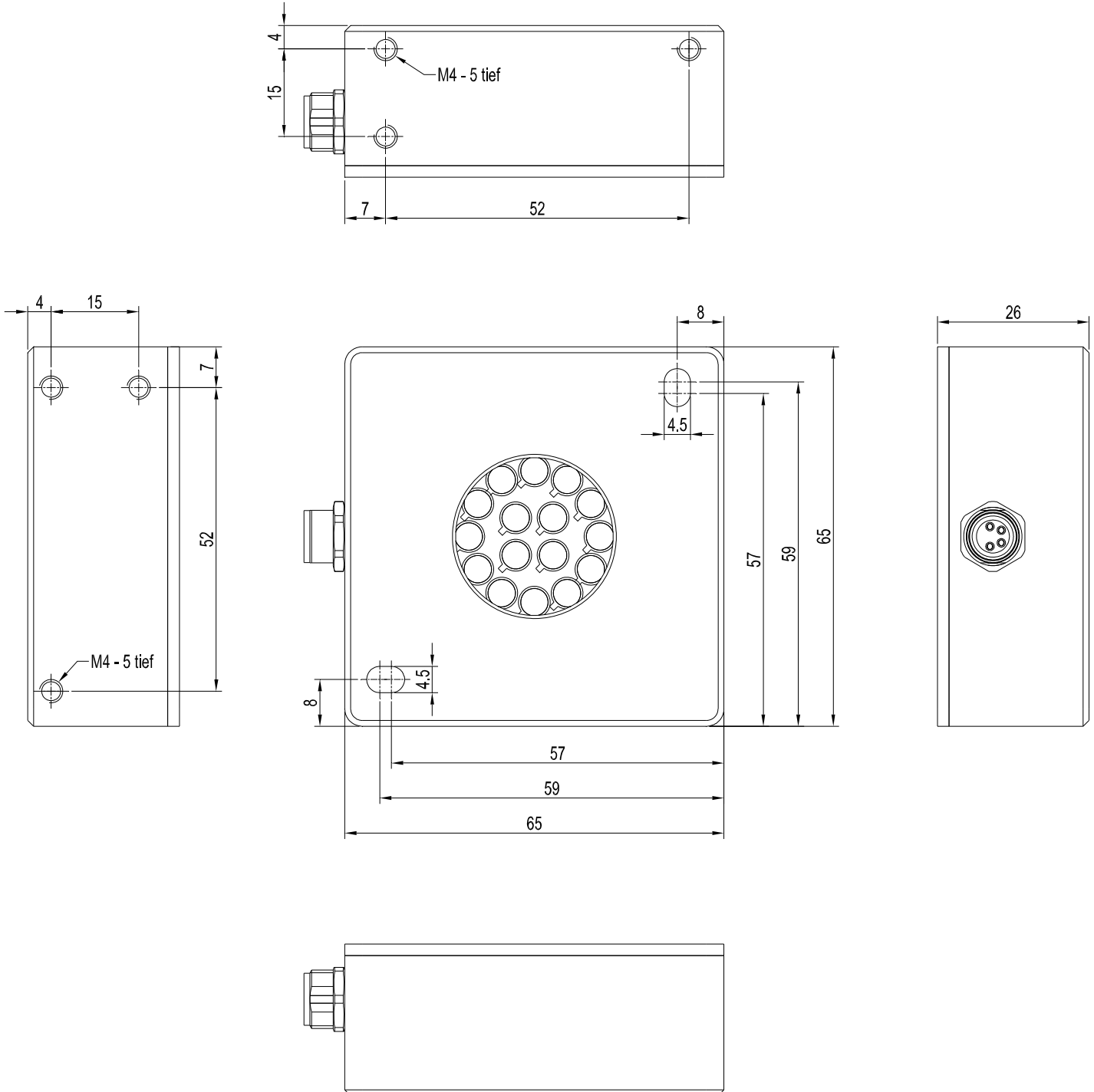
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG



Alle Abmessungen in mm

Abmessungen

SI-SLU-UV-16



Alle Abmessungen in mm



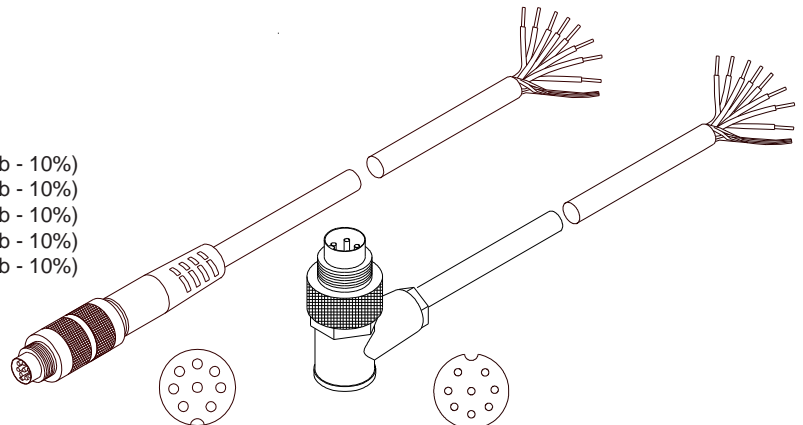
## Anschlussbelegung

**Anschluss an SPS:****8-pol. Buchse Binder Serie 712**

Pin:	Farbe:	Belegung:
1	weiß	GND (0V)
2	braun	+24VDC ( $\pm 10\%$ )
3	grün	INO
4	gelb	OUT0 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
5	gelb	OUT1 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
6	rosa	OUT2 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
7	blau	OUT3 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)
8	rot	OUT4 (Digital 0: Type 0 ... 1V, Digital 1: Type +Ub - 10%)

**Anschlusskabel:**

**cab-las8/SPS-(Länge) oder  
cab-las8/SPS-w-(Länge) (90° gewinkelt)  
(Standardlänge 2m)**



cab-las8/SPS-...  
(Länge max. 25m, Mantel: PU)

cab-las8/SPS-w-...  
(Länge max. 25m, Mantel: PU)

**Anschluss an PC:****4-pol. Buchse Binder Serie 707**

Pin:	Belegung:
1	+24VDC (+Ub, OUT)
2	GND (0V)
3	RxD
4	TxD

**Anschluss über RS232-Schnittstelle am PC:****Anschlusskabel:**

**cab-las4/PC-(Länge) oder  
cab-las4/PC-w-(Länge) (90° gewinkelt)  
(Standardlänge 2m)**

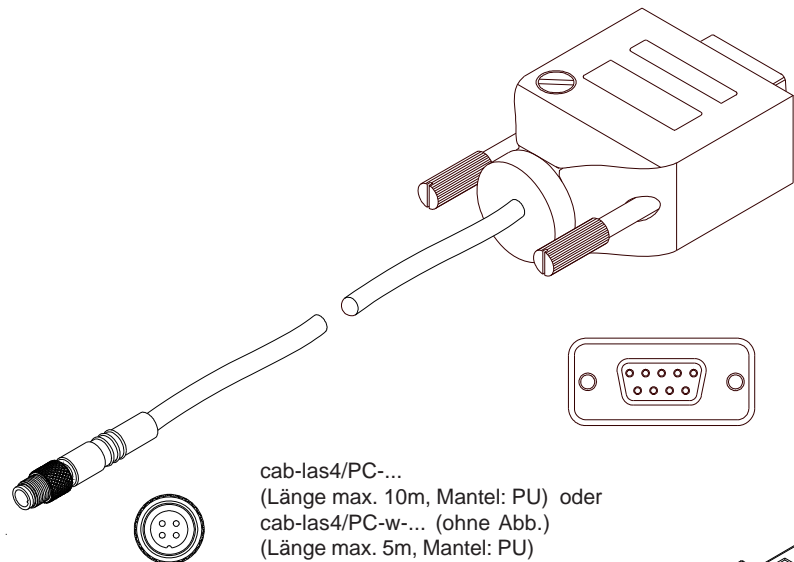
**alternativ:****Anschluss über USB-Schnittstelle am PC:****Anschlusskabel (incl. Treibersoftware):**

**cab-4/USB-(Länge) oder  
cab-4/USB-w-(Länge) (90° gewinkelt)  
(Standardlänge 2m)**

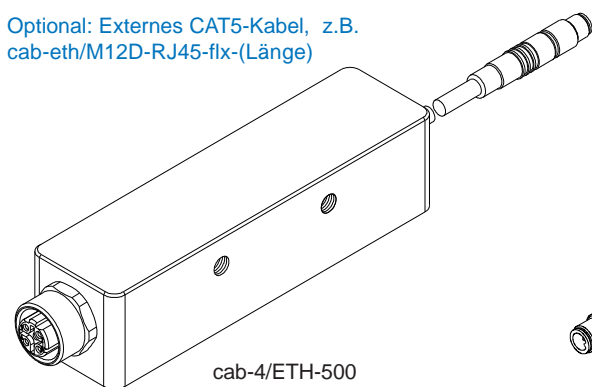
**alternativ:****Anschluss an lokales Netzwerk über Ethernet-Bus:****Adapter (inkl. Software „SensorFinder“):**

**cab-4/ETH-500  
(Standardlänge 0,5m)**

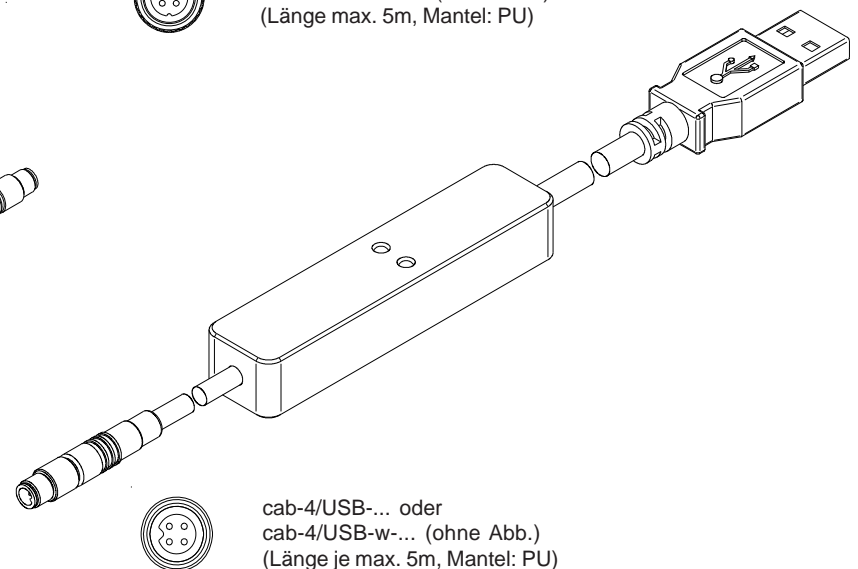
**Optional: Externes CAT5-Kabel, z.B.  
cab-eth/M12D-RJ45-flx-(Länge)**



cab-las4/PC-...  
(Länge max. 10m, Mantel: PU) oder  
cab-las4/PC-w-... (ohne Abb.)  
(Länge max. 5m, Mantel: PU)



cab-4/ETH-500  
(Länge 0,5m, Mantel: PU)  
4-pol. M12-Buchse (D-codiert)  
zum Anschluss eines externen  
CAT5 Kabels, z.B.  
cab-eth/M12D-RJ45-flx-(Länge)



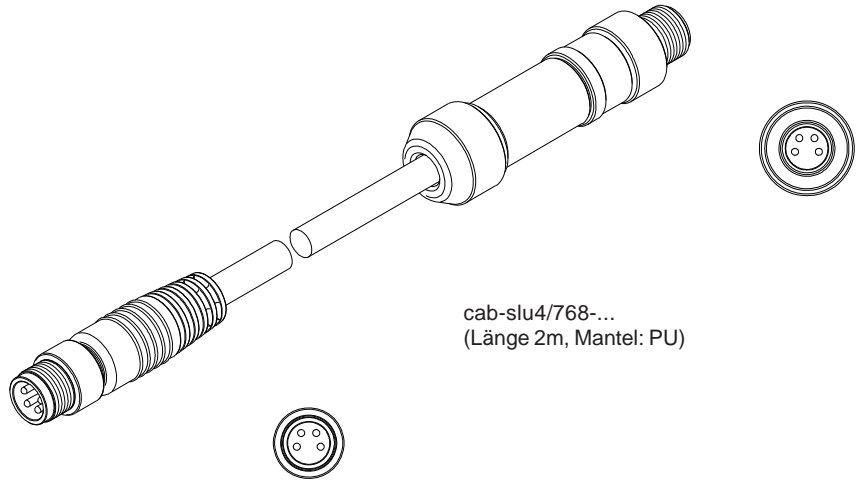
cab-4/USB-... oder  
cab-4/USB-w-... (ohne Abb.)  
(Länge je max. 5m, Mantel: PU)



Verbindungskabel

Verbindung  
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG  
mit SI-SLU-UV-16:

Anschlusskabel:  
cab-slu4/768-2m  
(Standardlänge 2m)



cab-slu4/768-...  
(Länge 2m, Mantel: PU)



### Messprinzip der Farbsensoren der SPECTRO-3-MSM-DIG Serie:

Die Signalerfassung mit dem SPECTRO-3-MSM-DIG ist sehr flexibel. Der Sensor kann z.B. im Wechsellicht Modus (AC Mode) betrieben werden. Hier ist der Sensor unabhängig gegen Fremdlicht. Auch ein Gleichlichtbetrieb (DC Mode) kann eingestellt werden. Hier ist der Sensor extrem schnell. Die stufenlose Einstellmöglichkeit der integrierten Lichtquelle sowie eine selektierbare Verstärkung des Empfängersignals und eine INTEGRAL Funktion ermöglichen eine Einstellung des Sensors auf nahezu jede Oberfläche oder jeden "Selbstleuchter".

Ist die integrierte Beleuchtung des SPECTRO-3-MSM-DIG Farbsensors aktiviert, detektiert der Sensor die am Messobjekt diffus zurückreflektierte Strahlung. Als Lichtquelle werden am SPECTRO-3-MSM-DIG Farbsensor LEDs (bei den -VISUV Typen zusätzlich UV-LEDs) mit einstellbarer Sendeleistung eingesetzt. Als Empfänger wird ein integrierter 3-fach-Empfänger für den Rot-, Grün- und Blau-Anteil des vom Messobjekt zurückreflektierten Lichtes, oder des vom "Selbstleuchter" emittierten Lichts, verwendet.

Dem SPECTRO3-MSM-DIG Farbsensor können bis zu 31 Farben "angelernt" werden, welche direkt auf die Ausgänge ausgegeben werden und bis zu 48 Farben, die über Gruppenbildung ausgegeben werden. Für jede angelernte Farbe können Toleranzen vergeben werden. Die Auswertung der eingelernten Farben erfolgt entweder nach dem Modus "FIRST HIT" oder "BEST HIT". Dabei wird bei "FIRST HIT" der erste Treffer in der Lerntabelle ausgegeben und bei "BEST HIT" der beste Treffer der Lerntabelle. Die Darstellung der Rohdaten erfolgt mit einer 12 Bit Auflösung.

Die Farberkennung arbeitet entweder kontinuierlich oder sie wird durch ein externes SPS-Trigger-Signal gestartet.

Die jeweils erkannte Farbe liegt entweder als Binärcode an den 5 Digitalausgängen an oder kann direkt auf die Ausgänge ausgegeben werden, wenn nur bis zu 5 Farben erkannt werden sollen. Gleichzeitig wird der erkannte Farbcode mit Hilfe von 5 LEDs am Gehäuse des SPECTRO-3-MSM-DIG visualisiert. [\[Bitte beachten: Visualisierung über LEDs nicht verfügbar bei den SPECTRO-3-JR-MSM-DIG und SPECTRO-3-MSM-DIG-VIS bzw. -VISUV Typen\]](#)

Über eine am Sensorgehäuse angebrachte TEACH Taste können dem Farbsensor bis zu 31 Farben (max. 48 Farben im Gruppenmodus) gelernt werden. Dazu muss der entsprechende Auswertemodus per Software eingestellt werden. Die TEACH Taste ist dem Eingang IN0 (grüne Litze am Kabel cab-las8/SPS) parallel geschaltet. [\[Bitte beachten: TEACH-Taste nicht verfügbar bei den SPECTRO-3-JR-MSM-DIG und SPECTRO-3-MSM-DIG-VIS bzw. -VISUV Typen\]](#)

Über die RS232-Schnittstelle können Parameter und Messwerte zwischen PC und dem SPECTRO-3-MSM-DIG Farbsensor ausgetauscht werden. Sämtliche Parameter zur Farberkennung können über die serielle Schnittstelle RS232 im nichtflüchtigen EEPROM des SPECTRO-3-MSM-DIG Farbsensors gespeichert werden. Nach erfolgter Parametrisierung arbeitet der Farbsensor im STAND-ALONE Betrieb mit den aktuellen Parametern ohne PC weiter.

Sollte ein Firmwareupdate erforderlich sein, kann dieses sehr einfach über RS232 auch im eingebauten Zustand des Sensorsystems durchgeführt werden (das Firmwareupdate erfolgt über die Software „Firmware Loader“).

Die Sensoren der SPECTRO-3-MSM-DIG Serie können kalibriert werden. Der Abgleich kann dabei auf beliebige Oberfläche erfolgen, von denen die Farbkoordinaten bekannt sind. Alternativ dazu ist eine ColorChecker<sup>TM</sup> Tabelle erhältlich. Diese verfügt über 24 Farbfelder nach der CIE-NORM mit denen die Kalibrierung durchgeführt werden kann.

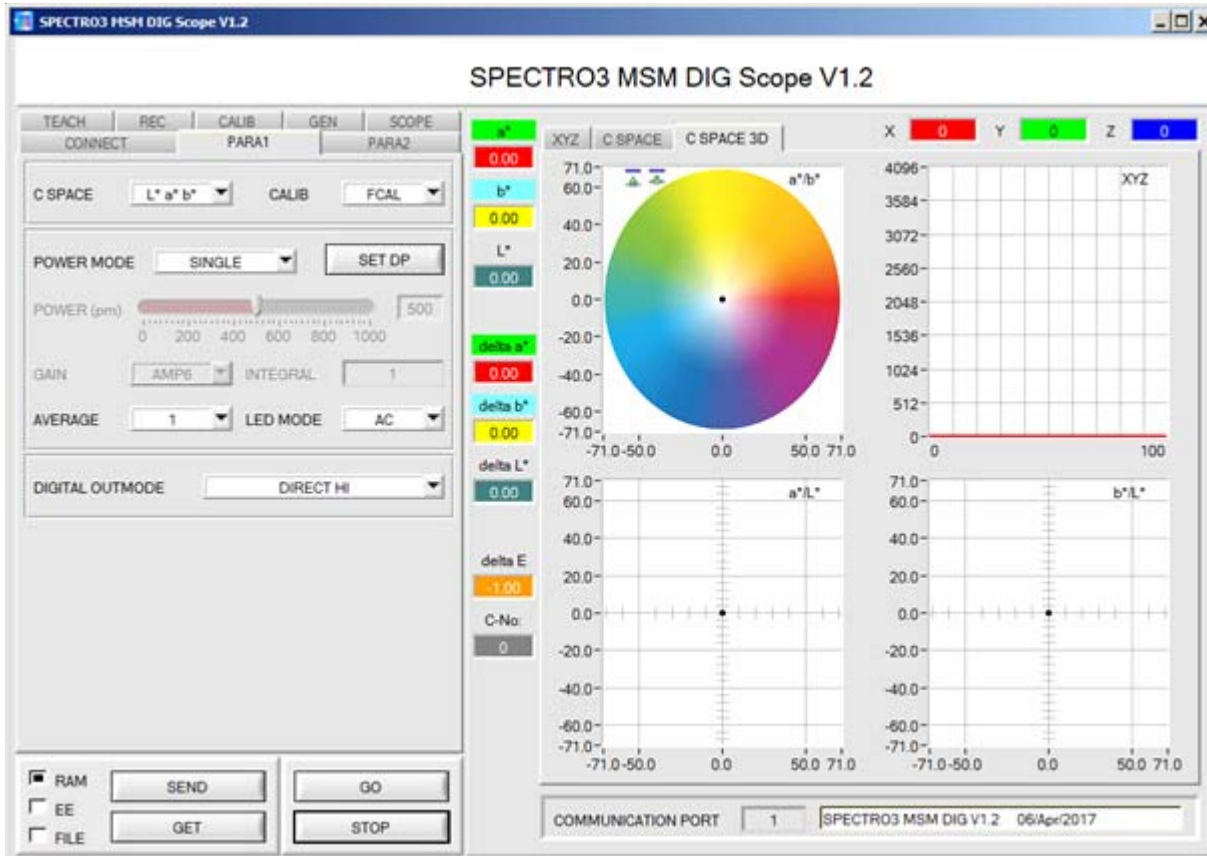


## Parametrisierung

### Windows®-Bedienoberfläche:

(Die aktuelle Softwareversion steht auf unserer Webseite zum Download bereit.)

Die Parametrisierung des Farbsensors erfolgt unter Windows® mit Hilfe der Software SPECTRO3-MSM-DIG-Scope. Die Bedienoberfläche erleichtert den Teach-in-Vorgang am Farbsensor, außerdem unterstützt sie den Bediener bei der Justierung und Inbetriebnahme des Farbsensors.

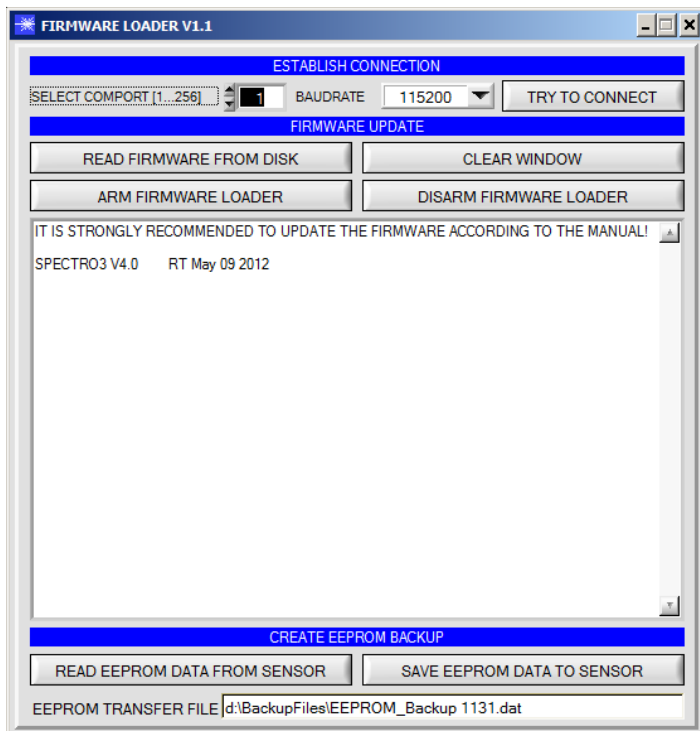


Über die RS232-Schnittstelle (Reiter PARA1) werden Sensorparameter eingestellt, wie z.B.:

- POWER MODE: Lichtleistung der LED
- SET DP: Einstellung von zwei Parametersätzen (Set Double Parameter)
- LED MODE: Ansteuerung der internen Lichtquelle (AC, DC)
- GAIN: Verstärkung des Empfängers (AMP1 ... AMP8)
- AVERAGE: Anzahl der Abtastwerte (Messwerte, 1 ... 32768), über die das am Empfänger gemessene Rohsignal gemittelt wird. Ein größerer AVERAGE Vorgabewert reduziert das Rauschen der Rohsignale der Empfangseinheit, gleichzeitig verringert sich die maximal erreichbare Schaltfrequenz des Sensors.
- INTEGRAL: Anzahl der Abtastwerte (Messwerte), über die das am Empfänger gemessene Rohsignal aufsummiert wird. Durch diese Integralfunktion lassen sich auch extrem schwache Signale sicher erkennen
- C SPACE: Wahl eines Farbraums ( $L^*a^*b^*$ ,  $L^*C^*h^*$ ,  $L^*u^*v^*$ ,  $L^*u^*v^*$  oder  $xyY$ ) zur Berechnung der Farbvalenz
- DIGITAL OUTMODE: Ansteuerung der fünf Digitalausgänge (OUT0 ... OUT4)
- EVALUATION MODE: Auswerte-Modus (BEST HIT oder FIRST HIT)
- TRIGGER: Trigger kontinuierlich, extern oder Eigentrigger (CONT, EXT1, EXT2, TRANS)
- EXTEACH: In allen Auswertemodi besteht die Möglichkeit, von extern über IN0 oder über den Taster am Sensorgehäuse eine Farbe einzulernen. **[Bitte beachten: TEACH-Taste nicht verfügbar bei den SPECTRO-3-JR-MSM-DIG und SPECTRO-3-MSM-DIG-VIS bzw. -VISUV Typen]**
- INTLIM: Intensitätslimit (minimale zur Farbauswertung erforderliche Intensität)
- MAXCOL-No.: Anzahl der Farben, die kontrolliert werden sollen
- Registerkarte TEACH: Öffnet eine Ansicht, mit deren Hilfe man Farben in die TEACH TABLE einlernen kann
- Registerkarte CALIB: Wahl der Kalibrierung (FCAL = werkseitige oder UCAL = benutzerspezifische Kalibrierung)
- Registerkarte SCOPE: Bildet ein Oszilloskop nach
- Registerkarte GEN: Zeigt die aktuell herrschenden Temperaturwert TEMP im Sensorgehäuse an
- Registerkarte REC: Datenrekorder





**Firmware-Update****Firmware-Update über die Software „Firmware Loader“:**

Die Software „Firmware Loader“ ermöglicht es dem Anwender, ein automatisches Firmwareupdate durchzuführen. Das Update wird dabei über die RS232 Schnittstelle durchgeführt.

Zum Firmwareupdate werden ein Initialisierungsfile (xxx.ini) sowie ein Firmwarefile (xxx.elf.S) benötigt. Diese Files sind vom Lieferanten erhältlich. In manchen Fällen wird ein zusätzliches Firmwarefile für den Programmspeicher (xxx.elf.p.S) benötigt, dieses File wird dann automatisch mit den beiden anderen Dateien zur Verfügung gestellt.

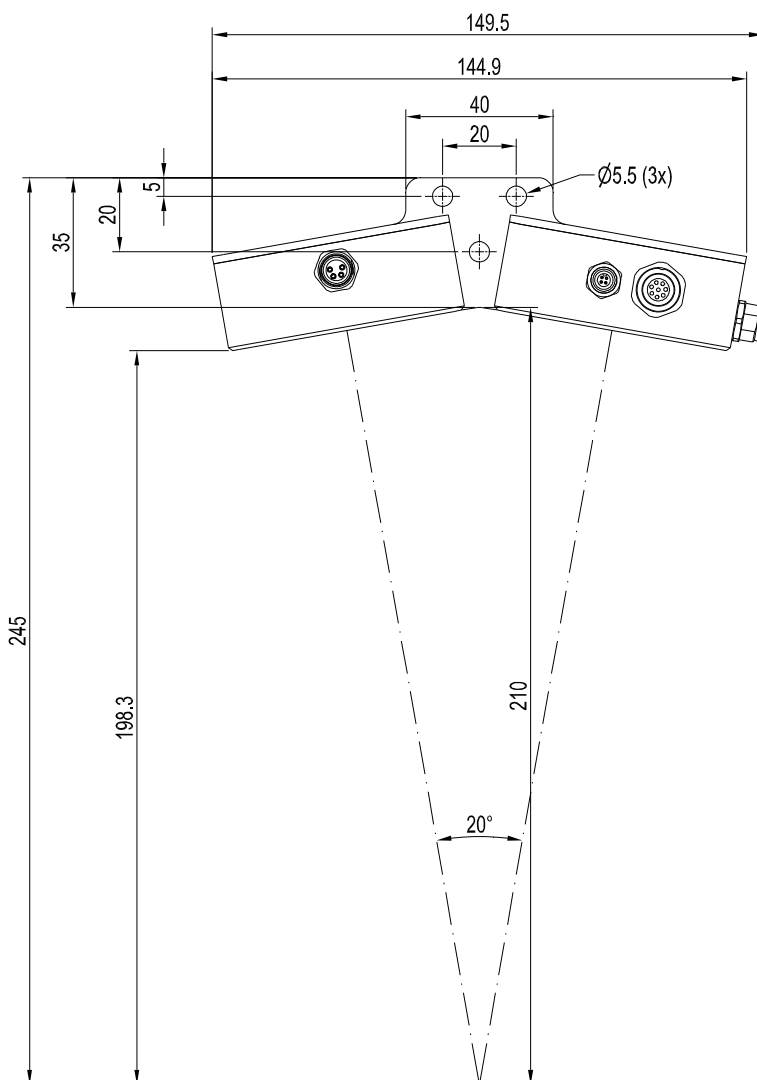
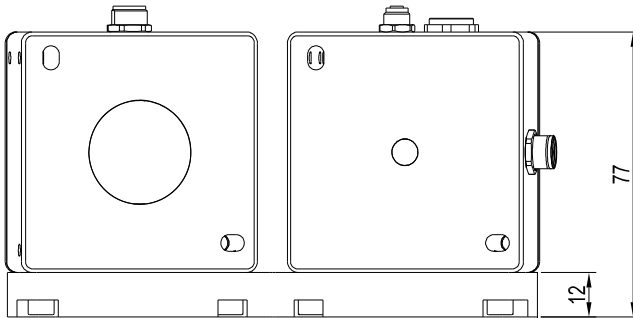
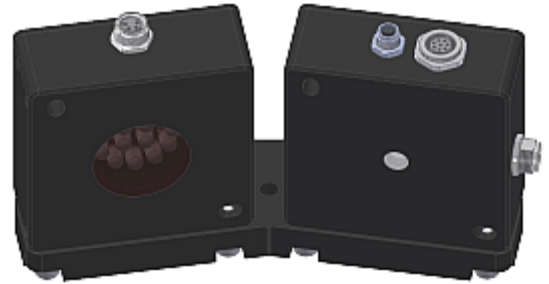


## Montagezubehör

### MOUNT-SLU-10°/10°-210

Montagevorrichtung zur Befestigung von  
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger) und  
SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 20° (2x 10°)  
bei einem Referenzabstand 210 mm



Alle Abmessungen in mm

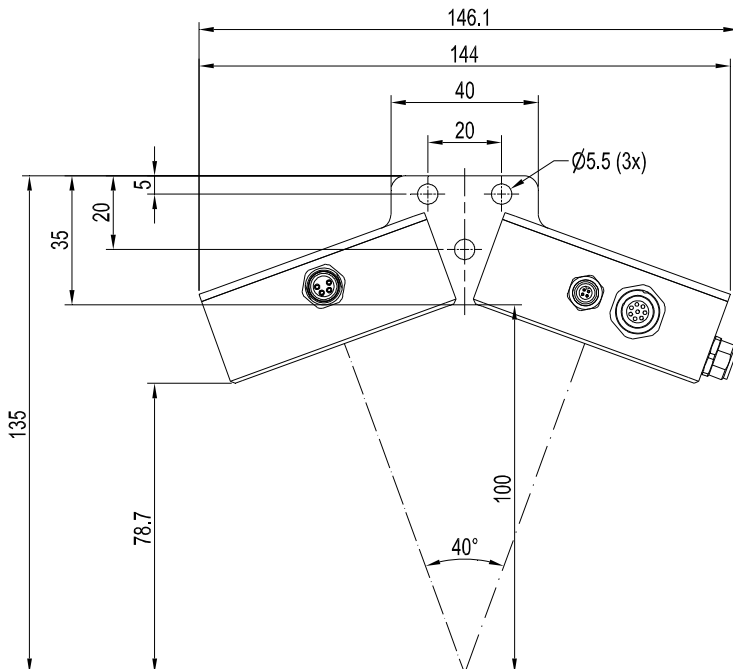
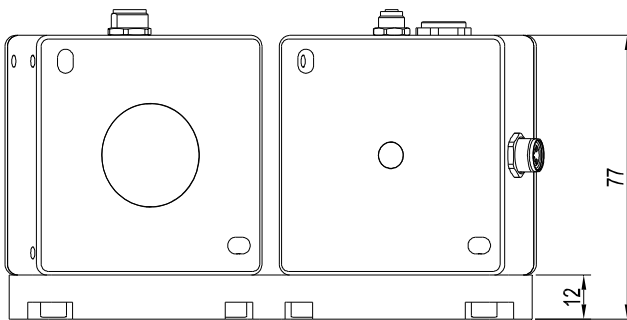
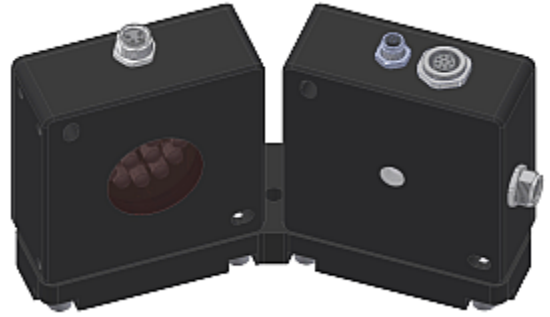


## Montagezubehör

**MOUNT-SLU-20°/20°-100**

Montagevorrichtung zur Befestigung von  
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger) und  
SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 40° (2x 20°)  
bei einem Referenzabstand 100 mm



Alle Abmessungen in mm

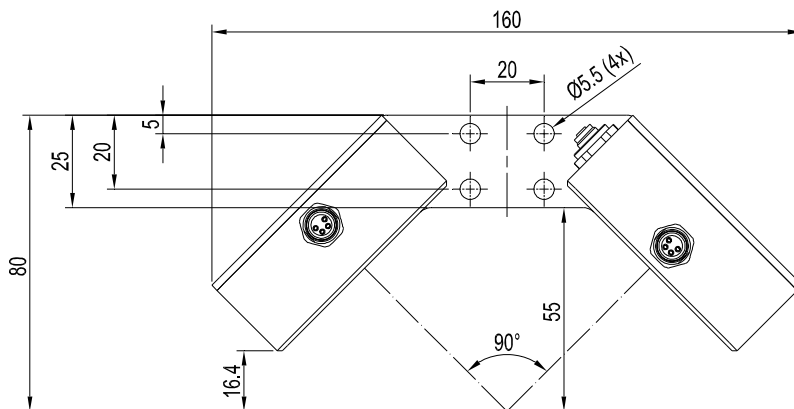
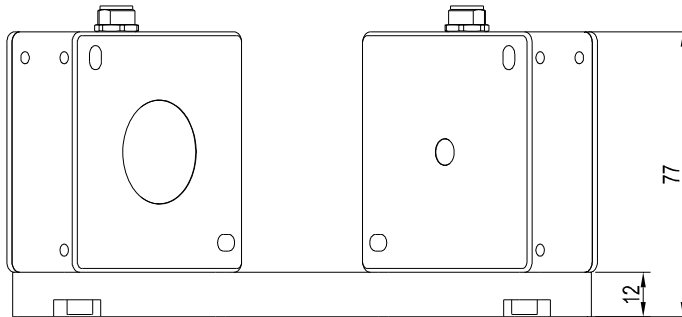
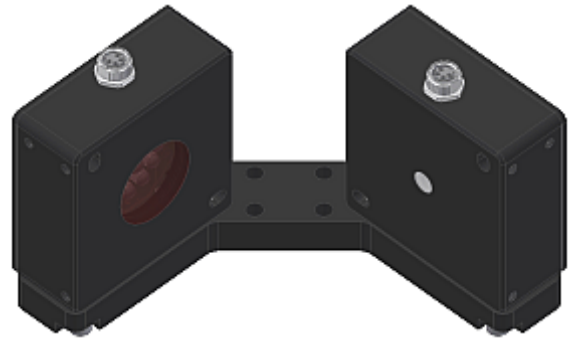


## Montagezubehör

### MOUNT-SLU-45°/45°-55

Montagevorrichtung zur Befestigung von  
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger) und  
SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 90° (2x 45°)  
bei einem Referenzabstand 55 mm



Alle Abmessungen in mm

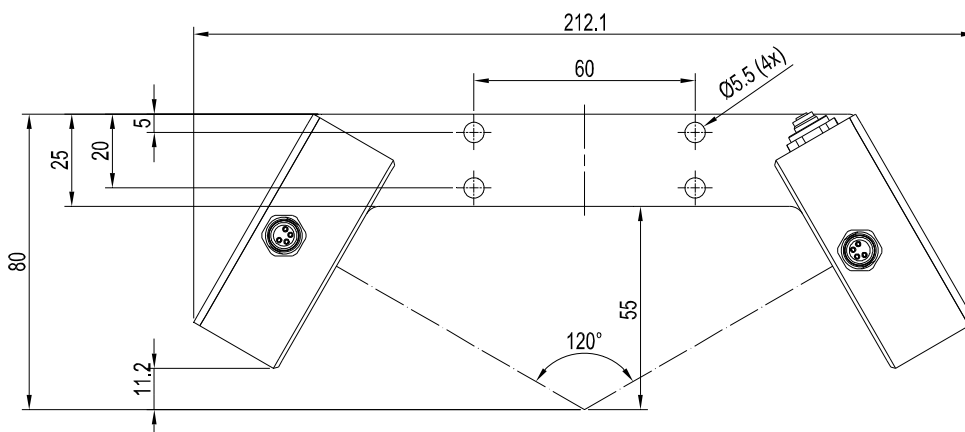
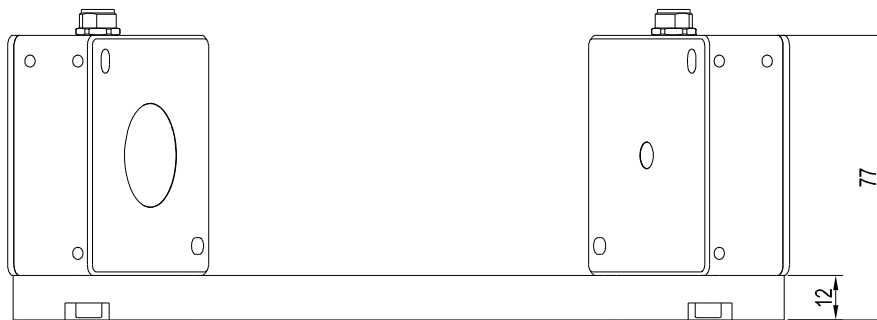


## Montagezubehör

### MOUNT-SLU-60°/60°-55

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Reflexlichtbetrieb in einem Winkel von 120° (2x 60°) bei einem Referenzabstand 55 mm



Alle Abmessungen in mm

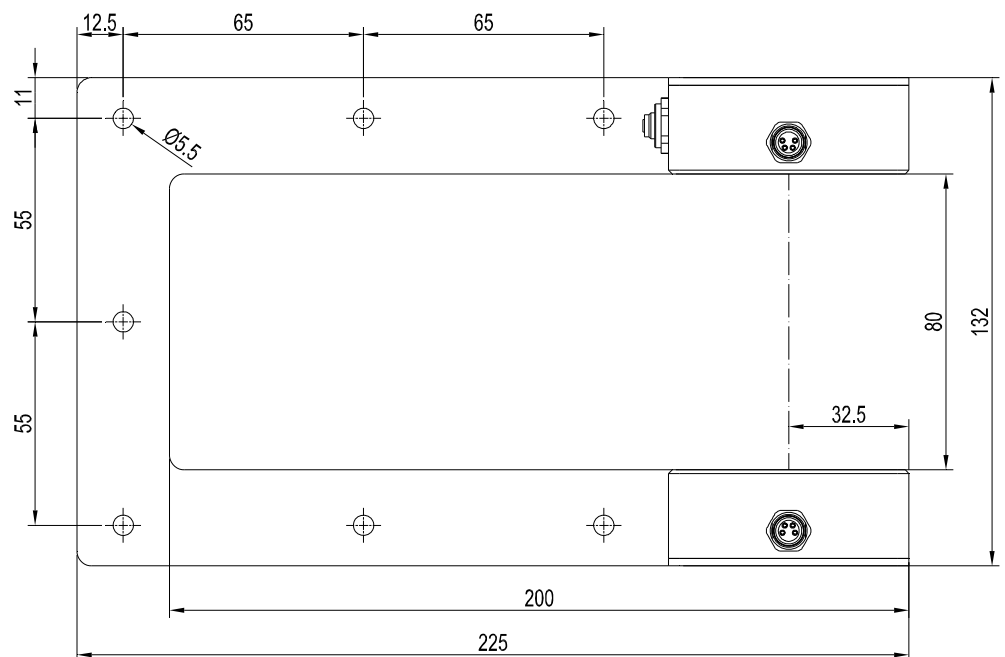
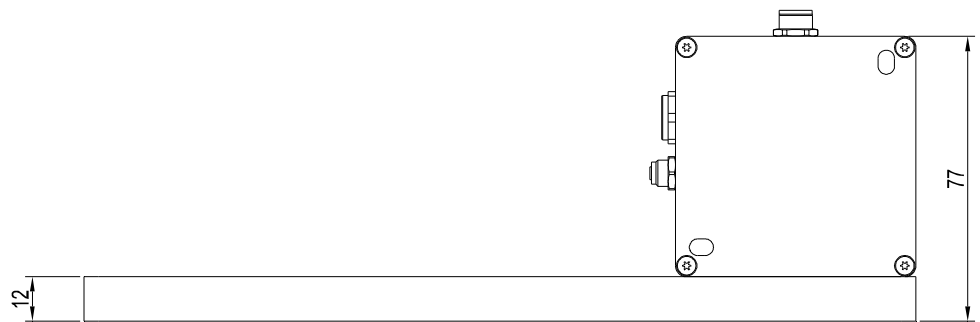
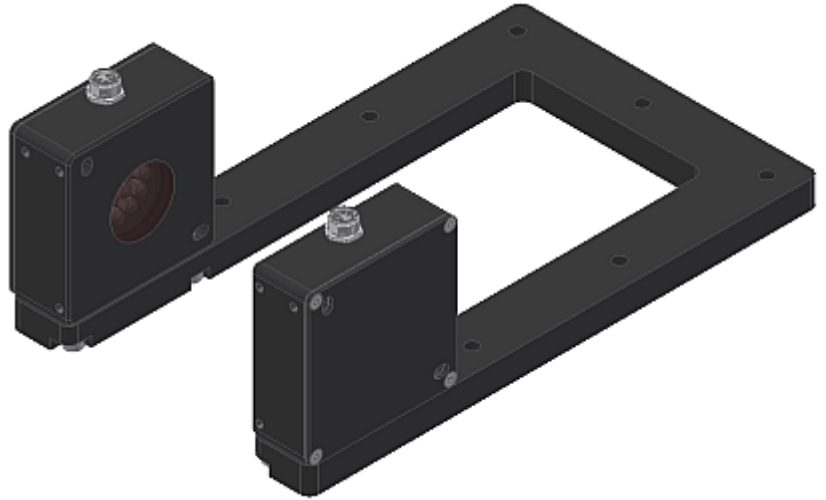


## Montagezubehör

### MOUNT-SLU-80/200

Montagevorrichtung zur Befestigung von SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger) und SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Durchlichtbetrieb in einem Abstand von 80 mm bei einer Schenkelinnenlänge von 200 mm



Alle Abmessungen in mm

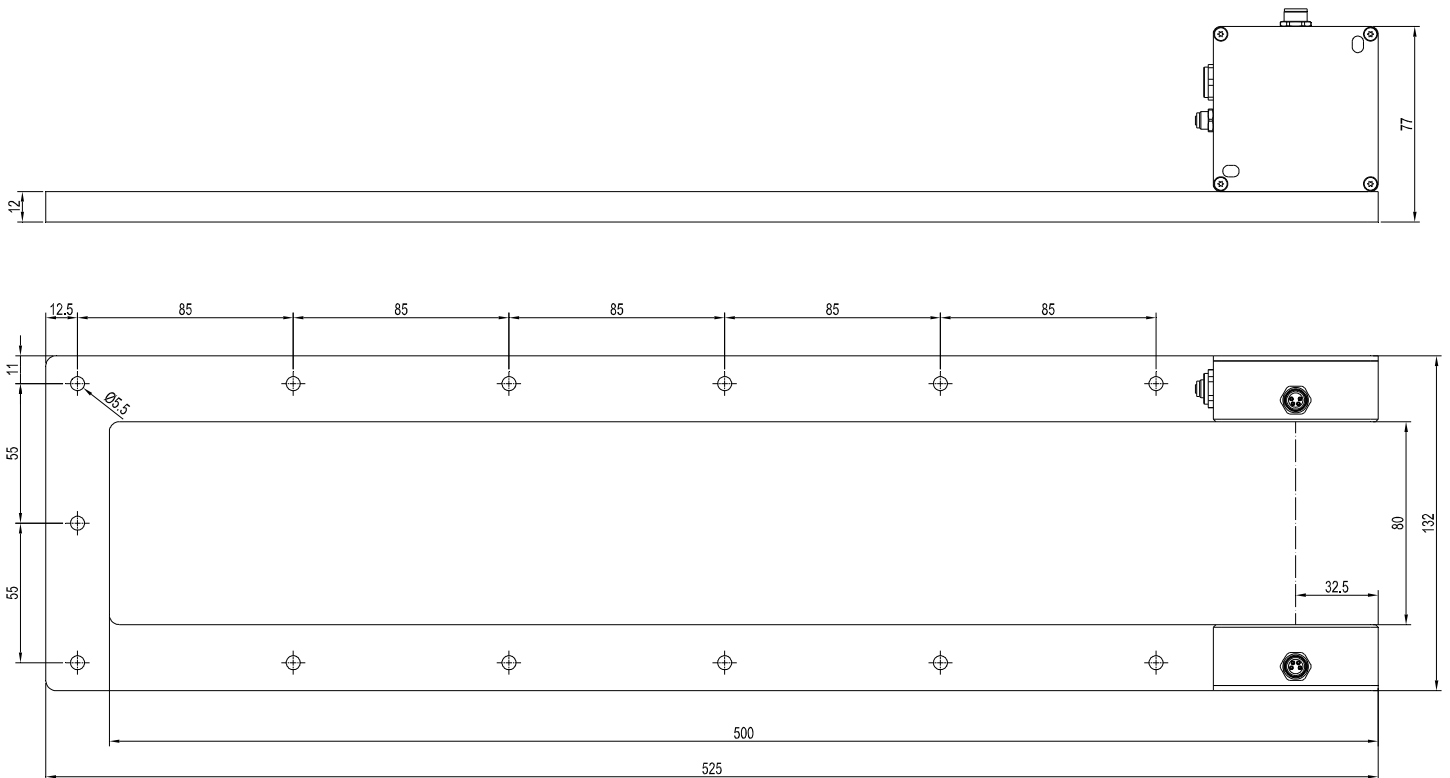
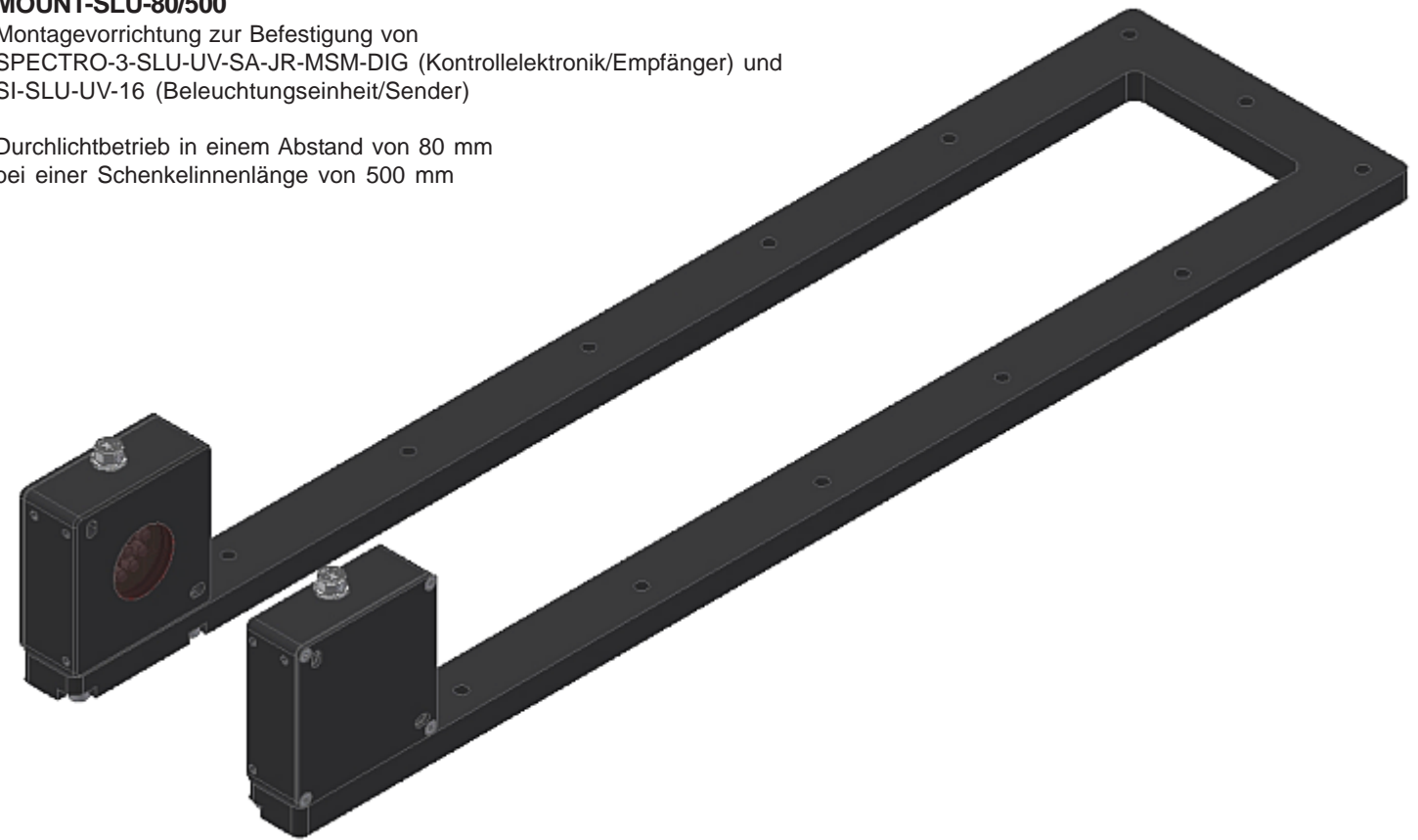


## Montagezubehör

### MOUNT-SLU-80/500

Montagevorrichtung zur Befestigung von  
SPECTRO-3-SLU-UV-SA-JR-MSM-DIG (Kontrollelektronik/Empfänger) und  
SI-SLU-UV-16 (Beleuchtungseinheit/Sender)

Durchlichtbetrieb in einem Abstand von 80 mm  
bei einer Schenkelinnenlänge von 500 mm



Alle Abmessungen in mm